

Schema poudriere aufsetzen

A. Aufsetzen

```
pkg install poudriere  
zfs create -o mountpoint=/poudriere <poolname>/poudriere
```

B. Konfiguration

B.1. Wichtige Dateien

In `/usr/local/etc` eine Datei **poudriere.conf** anlegen mit folgendem Inhalt:

```
ZPOOL=<poolname>  
ZROOTFS=/poudriere  
FREEBSD_HOST=http://ftp.de.freebsd.org/  
RESOLV_CONF=/etc/resolv.conf  
BASEFS=/poudriere/base  
POUDRIERE_DATA=${BASEFS}/data  
USE_PORTLINT=no  
DISTFILES_CACHE=/poudriere/distfiles  
CHECK_CHANGED_OPTIONS=verbose  
CHECK_CHANGED_DEPS=yes  
WRKDIR_ARCHIVE_FORMAT=txz  
NOLINUX=yes  
USE_TMPFS=yes  
ALLOW_MAKE_JOBS=yes  
PARALLEL_JOBS=4  
PREPARE_PARALLEL_JOBS=4
```

Wichtig: Der Ordner `/poudriere/distfiles` muss angelegt werden.

In `/usr/local/etc/poudriere.d` eine Datei **<jailname>-make.conf** anlegen:

```
# build ports allways without X  
WITHOUT_X11=yes  
# default options  
OPTIONS_UNSET= BONJOUR DEBUG X11
```

B.2. Ports einlesen

Es empfiehlt sich der jeweils stabile Quartalsbranch, hier am Beispiel von 2017Q1, mit dem Schalter `-p` kann man nach Geschmack einen Namen vergeben:

```
poudriere ports -c -B branches/2017Q1 -m svn+https -p 2017Q1
```

Einlesen des Default-Ports:

```
poudriere ports -c -p standard
```

Ein **poudriere ports -l** listet die eingelesenen Ports auf.

B.3. Jail erstellen

```
poudriere jail -c -j <jailname> -v 11.0-RELEASE -a amd64
```

C Bau von Paketen

C.1. Die Paketliste

In `/usr/local/etc` wird z.B. eine **110default-liste** mit den zu bauenden Ports angelegt:

```
x11/xorg
```

```
x11/nvidia-driver-340
```

```
x11/nvidia-settings
```

```
x11/kde4
```

```
...
```

C.2. Optionen

Modifikation:

```
poudriere options -p 2017Q1 -c x11/kde4
```

Zurücksetzen auf Standard:

```
poudriere options -p 2017Q1 -r x11/kde4
```

C.3. Der Bau

Ein Skript in `/usr/local/bin` z.B. mit dem Namen **poudriere-build-packages** erstellen:

```
#!/bin/sh
```

```
cd /usr/local/etc
```

```
poudriere bulk -f <name-liste> -j <jailname> -p <portname>
```

```
return 0
```

C.4. Aktualisierungen

Update der Ports:

```
poudriere ports -u -p <portname>
```

Update der jails:

```
poudriere jail -u -j <jailname>
```