

# FreeBSD für Umsteiger

*Stand: 27. November 2004*

Es ist gestattet, dieses Dokument vollständig oder in Auszügen zu kopieren und zu verbreiten. Die Autoren sind unter <http://www.bsdforen.de/showthread.php?t=5900> zu erreichen — bitte geben Sie diese Information immer mit diesem Dokument oder Auszügen davon weiter, damit der Leser hierüber eventuelle inhaltliche Fragen an die Autoren stellen kann. Außerdem werden unter dieser Adresse in unregelmäßigen Abständen aktualisierte Versionen des Dokuments veröffentlicht.

## Inhaltsverzeichnis

<b>1. Über dieses Dokument .....</b>	<b>4</b>
1.1 An wen richtet sich diese Einleitung? .....	4
1.2 Was kann ich von dieser Einleitung erwarten? .....	5
<b>2. Weitergehende Informationen .....</b>	<b>5</b>
2.1 Unix-Einsteiger .....	5
2.2 Manpages .....	6
2.2.1 Sektionen .....	6
2.2.2 Anzeigen von Manpages .....	6
2.2.3 Online-Manpages .....	7
2.3 Systemdokumentation .....	7
2.4 BSD-Foren .....	8
2.5 Mailinglisten .....	8
2.6 Internet-Suchmaschinen .....	8
<b>3. Installation des Systems .....</b>	<b>9</b>
3.1 Die Entwicklungszweige von FreeBSD .....	9
3.2 FreeBSD beziehen .....	9
3.3 Die Installation .....	10
<b>4. Die ersten Schritte mit dem neuen System .....</b>	<b>14</b>
4.1 Am System anmelden .....	14
4.2 Vom System abmelden .....	14
4.3 Das System anhalten .....	15

4.4 Anlegen von Benutzern .....	15
<b>5. Grundlegende Administrationswerkzeuge .....</b>	<b>16</b>
5.1 echo tut's meist auch .....	17
5.2 Der Easy Editor .....	17
<b>6. Einrichtung des X-Servers .....</b>	<b>18</b>
6.1 Grundlegende Konfiguration .....	19
6.2 Konfiguration anpassen .....	19
6.3 Testen des X-Servers .....	21
<b>7. KDE .....</b>	<b>22</b>
7.1 KDE installieren .....	22
7.2 KDM starten .....	23
7.3 Und wo ist mein Shell-Prompt? .....	24
7.4 Wie werde ich jetzt root? .....	25
<b>8. GNOME 2 .....</b>	<b>25</b>
8.1 GNOME installieren .....	25
8.2 GDM starten .....	26
8.3 Wo ist mein Shell-Prompt? .....	28
8.4 Wie werde ich jetzt root? .....	28
8.5 Standardanwendungen für GNOME2 .....	29
<b>9. Netzwerk .....</b>	<b>29</b>
9.1 Netzwerk konfigurieren .....	30
9.1.1 Hostname und IP-Adresse festlegen .....	30
9.1.2 Standard-Route festlegen .....	31
9.1.3 DNS-Server bekanntmachen .....	31
9.2 Zugriff auf NFS-Shares .....	32
9.3 Zugriff auf CIFS-Freigaben .....	33
9.4 Drucken auf einem anderen LPD-Host .....	33
<b>10. Lokale Drucker einrichten .....</b>	<b>35</b>
10.1 Druckerdatenbank vorbereiten .....	35
10.2 Nicht PostScript-fähige Drucker .....	35
10.2.1 GhostScript installieren .....	36
10.2.2 Filterskript erstellen .....	36
10.3 Den LPD starten .....	37
10.4 CUPS, die Alternative .....	38
<b>11. Soundkarten einrichten .....</b>	<b>38</b>
11.1 Creative SoundBlaster 128 PCI .....	38

11.2 Creative SoundBlaster 5.1 Live! .....	38
11.3 Intel onboard-Soundkarten .....	39
11.4 VIA onboard-Soundkarten .....	39
11.5 Creative SoundBlaster Audigy .....	39
11.6 Laden der Soundmodule .....	40
<b>12. Internet-Zugang .....</b>	<b>40</b>
12.1 Zugangsdaten von T-Online .....	41
12.2 Analoge Modems .....	42
12.2.1 Analog-Modem an Nebenstelle .....	43
12.3 ISDN .....	43
12.4 DSL .....	44
12.5 Starten des PPP-Daemons .....	45
12.5.1 Automatisches starten .....	45
12.5.2 Manuelles starten .....	46
12.5.3 Komfortabler PPP-Start in KDE .....	46
<b>13. Software verwalten .....</b>	<b>48</b>
13.1 Packages von der Release-CD .....	48
13.1.1 Durchsuchen mit /stand/sysinstall .....	48
13.1.2 Schnelles Installieren mit pkg_add .....	49
13.2 Packages aus dem Internet beziehen .....	49
13.2.1 Zum Release zugehörige Packages .....	50
13.2.2 Aktuelle Packages .....	50
13.3 Das Portssystem .....	51
13.3.1 Zurechtfinden im Portssystem .....	51
13.3.2 Einen Port installieren .....	53
13.3.3 Portssystem aktualisieren .....	55
13.4 Welche Software ist installiert? .....	56
13.5 Software wieder loswerden .....	56
<b>14. Empfehlenswerte Software .....</b>	<b>57</b>
14.1 Acrobat Reader .....	57
14.2 Bochs .....	58
14.3 Bourne Again Shell (Bash) .....	58
14.4 Deutsche KDE-Lokalisierung .....	58
14.5 GIMP .....	58
14.6 GNOME-Desktop-Environment .....	58
14.7 GNU Ghostscript .....	59
14.8 GNU Ghostview .....	59

14.9	Java .....	59
14.10	K Desktop Environment .....	60
14.11	MPlayer .....	60
14.12	nVidia-Treiber .....	60
14.13	OpenOffice .....	61
14.14	RealPlayer .....	62
14.15	Vi Improved .....	62
14.16	Ximian Evolution .....	62
14.17	XSane .....	63
14.18	XMMS .....	63
<b>15.</b>	<b>Die FreeBSD-Verzeichnisstruktur .....</b>	<b>63</b>
15.1	Root-Verzeichnis .....	63
15.2	Benutzerprogramme .....	64
15.3	Zum Booten benötigte Dateien .....	64
15.4	Gerätedateien .....	64
15.5	Konfigurationsdateien .....	64
15.5.1	Konfigurationsdateien des Grundsystems .....	65
15.6	Heimatverzeichnisse der Benutzer .....	67
15.7	Das Heimatverzeichnis von root .....	67
15.8	Administrationswerkzeuge .....	67
15.9	Temporäre Dateien .....	67
15.10	rc-Startscripts .....	67
15.11	Veränderbare Dateien .....	68

# 1. Über dieses Dokument

## 1.1 An wen richtet sich diese Einleitung?

Dieses Dokument richtet sich an Umsteiger, die von einem anderen Betriebssystem zu FreeBSD wechseln möchten. Einsteiger, die im Umgang mit einem PC keinerlei Erfahrung besitzen, werden es schwer haben. Im Vorteil sind dagegen Anwender, die bereits mit anderen Unix-Systemen oder mit Linux Erfahrungen gesammelt haben. Sie werden sich schnell mit FreeBSD zurechtfinden. Windows- und MacOS-Anwender werden sich erst umgewöhnen müssen.

## 1.2 Was kann ich von dieser Einleitung erwarten?

Ich werde die Schritte beschreiben, die ein Anwender durchführen muß, um FreeBSD als Desktop-System einsetzen zu können. So findet sich eine Anleitung, wie eine Soundkarte zur Mitarbeit bewegt werden kann, um Multimedia-Anwendungen ausführen zu können. Die Einrichtung eines Webservers werde ich dagegen sicher *nicht* beschreiben.

Die für einen Schritt notwendigen Programme werden nur insoweit erläutert, als dies zum Verständnis dieses Schritts notwendig ist. Eine tiefergehende Erläuterung würde den Rahmen dieser Einführung sprengen. Ich werde aber selbstverständlich beschreiben, wo der interessierte Anwender weiterführende Informationen finden kann.

Trotz allem ist diese Anleitung ziemlich umfangreich geraten, sie hat es sich auf mittlerweile 68 Seiten gemütlich gemacht. Keine Angst, Sie müssen das nicht alles durcharbeiten, da einige Abschnitte für Sie unerheblich sein werden. Dennoch sollten Sie sich etwas Zeit nehmen, um das Dokument durchzulesen. Versuchen Sie nicht, alles an einem Tag durchzuprügeln, die Einarbeitung in ein neues Betriebssystem braucht einige Zeit.

## 2. Weitergehende Informationen

Diese Einleitung kann nicht alle Fragen beantworten und wird recht geradlinig vorgehen. Ziel ist es nur, Ihnen einen lauffähigen Desktop-Rechner unter FreeBSD bereitzustellen. Sofern Sie sich für einen Themenbereich näher interessieren, ein Kommando besser kennenlernen möchten oder allgemein Ihre Unix-Kenntnisse vertiefen wollen, benötigen Sie weiterführende Dokumentation.

### 2.1 Unix-Einsteiger

Diese Einleitung richtet sich ausdrücklich nicht an Unix-Einsteiger, die zuvor noch nie mit Unix oder Linux gearbeitet haben. Ich setze daher ein paar sehr wenige grundlegende Unix-Kenntnisse voraus.

Wenn Sie dagegen bisher nur mit Microsoft Windows oder Apple MacOS gearbeitet haben, benötigen Sie eventuell zuerst eine grundlegende Unix-Einführung. Suchen Sie mit der Suchmaschine Ihrer Wahl nach entsprechenden Dokumenten — es gibt sie zuhauf. Sie können sich z. B. die Informationen unter <http://www.netzmafia.de/skripten/unix/> oder [http://www.galileocomputing.de/openbook/unix\\_guru/](http://www.galileocomputing.de/openbook/unix_guru/) ansehen. Wenn Sie ein gedrucktes Buch käuflich erwerben möchten, kann ich »Unix – Ein

praktischer Einstieg« von Jerry Peek, Grace Todino & John Strang empfehlen, das im O'Reilly–Verlag herausgegeben wurde. Es kann über die Website <http://www.oreilly.de> bezogen werden.

## 2.2 Manpages

Wenn Ihr Rechner erst einmal läuft, steht Ihnen schon einmal die primäre Informationsquelle zu FreeBSD zur Verfügung: Die Manpages.

### 2.2.1 Sektionen

Die Manpages sind in verschiedene thematische Sektionen aufgeteilt:

Sektion	Inhalt	S u c h r e i h e n f o l g e
1	Benutzerprogramme	
2	Systemaufrufe und Fehlernummern	
3	Bibliotheken für die Programmiersprache C	
4	Beschreibungen zu Treibern	
5	Beschreibt Dateiformate	
7	Verschiedene Dokumente (z. B. Tipps zur Einrichtung einer Firewall, über die Organisation des Dateisystems unter FreeBSD, allgemeine Sicherheitstipps usw.)	
8	Programme zur Systemadministration	
9	Beschreibung von Kernelschnittstellen	
n	Eigentlich »Neues«, tatsächlich aber überwiegend Tcl-/Tk-Kommando-Referenzen.	

### 2.2.2 Anzeigen von Manpages

Zur Anzeige dient das Programm *man*. Um z. B. die Manpage zum Befehl *mkdir* anzuzeigen:

```
man mkdir
```

*man* durchsucht nun die Sektionen von 1 bis *n* (in der Reihenfolge, wie in der Tabelle oben gezeigt) nach einer Manpage mit dem Namen »*mkdir*«. Existiert eine Manpage unter dem gleichen Namen in mehr als einer Sektion, wird die Manpage aus der Sektion angezeigt, die sich in der Suchreihenfolge am weitesten oben befindet.

Beispielsweise befindet sich in vielen Sektionen eine Manpage mit dem Namen »*intro*«, die den Themenbereich der jeweiligen Sektion kurz erläutert. Geben Sie

```
man intro
```

ein, und *man* wird zuerst in der Sektion 1 fündig. Dementsprechend wird die Manpage »*intro*« aus der Sektion 1 angezeigt, die Kurzschreibweise hierfür ist »*intro(1)*«. Wenn Sie jetzt aber beispielsweise die Manpage »*intro*« der Sektion 7 (kurz als »*intro(7)*« bezeichnet) anzeigen lassen wollen, müssen Sie die Nummer der Sektion explizit angeben:

```
man 7 intro
```

Um alle Manpages mit Namen »*intro*« aus allen Sektionen anzuzeigen, verwenden Sie den Befehl:

```
man -a intro
```

Wenn Sie zum Ende einer Manpage blättern oder die Taste *Q* drücken, wird automatisch die nächste Manpage namens »*intro*« aus der in der Suchreihenfolge nächsten Sektion angezeigt.

Wir besprechen später noch, wann und wie diese Befehle eingegeben werden können.

### **2.2.3 Online-Manpages**

Manpages können auch über eine HTML-Oberfläche gelesen werden. Besuchen Sie dazu die Website <http://www.freebsd.org/cgi/man.cgi>.

## **2.3 Systemdokumentation**

Unter `/usr/share/doc/en/articles` befinden sich einige Dokumentationen (in englischer Sprache) zu umfangreicheren Themen, z. B. zur Einrichtung von Vinum, einem Software-RAID.

Im Verzeichnis `/usr/share/doc/en/books` liegen einige umfangreiche Bücher, wie etwa das offizielle »FreeBSD Handbook« (`/usr/share/doc/en/books/handbook`) sowie die »Frequently Asked Questions« (`/usr/share/doc/en/books/faq`), beide im HTML-Format. Beide Dokumente sind quasi Ihre Pflichtlektüre, wenn Sie nach Durcharbeiten dieser Einleitung ein laufendes System haben.

Es gibt außerdem Übersetzungen einiger dieser Werke. Sehen Sie z. B. in `/usr/share/doc/de` für deutsche Dokumentationen.

## 2.4 BSD-Foren

Auf <http://www.bsdforen.de> finden Sie ein deutsches Forum, das sich unter anderem mit FreeBSD beschäftigt. Wenn Sie ein Problem haben, verwenden Sie zuerst die Suchfunktion des Forums, um eventuelle Lösungen zu finden. Sehen Sie auch die Kategorie »Howtos« und das »Wiki« durch, die einige interessante Anleitungen vorhalten können.

## 2.5 Mailinglisten

Auch eine deutschsprachige Mailingliste für die BSD-basierten Betriebssysteme gibt es. Sie finden dazu nähere Informationen auf <http://www.freebsd.de/maillinglists.html>. Dort gibt es ebenfalls eine Suchfunktion, mit der Sie das Listen-Archiv durchsuchen können.

## 2.6 Internet-Suchmaschinen

Es ist selten, daß Sie der erste sind, der auf ein bestimmtes Problem trifft. Geben Sie die aufgetretene Fehlermeldung in eine der vielen Internet-Suchmaschinen ein. Sie werden mit Sicherheit einige Ergebnisse finden, in denen Lösungen für Ihr Problem genannt werden.

Auch allgemeinere Fragen können, bei Wahl der richtigen Suchwörter, häufig bereits durch die Ergebnisse einer Suchmaschine beantwortet werden. Es gibt sehr viel gute Dokumentation zu FreeBSD, auch kreuz und quer im Internet verstreut. Wenn Sie beispielsweise bei der später beschriebenen Konfiguration des DSL-Zugangs auf Probleme stoßen, versuchen Sie einmal die Suchwörter »DSL mit FreeBSD«. Sie finden damit eine sehr ausführliche Anleitung zu diesem Thema.

## 3. Installation des Systems

Die Installation wird hier nur recht geradlinig beschrieben. Wenn Sie in einem oder mehreren Punkten abweichen, könnten einige der anderen Beschreibungen in diesem Dokument nicht mehr fehlerfrei ausgeführt werden.

### 3.1 Die Entwicklungszweige von FreeBSD

FreeBSD wird hauptsächlich in zwei Zweigen entwickelt.

Zunächst gibt es *-Stable*, das ausführlich getestet und für Produktionssysteme gedacht ist. In diesem Zweig werden nur kleinere, gründlich getestete Änderungen aufgenommen. Trotzdem kann es in seltenen Fällen vorkommen, daß auch unter *-Stable* etwas nicht wie erwartet funktioniert. Einsteiger sollten daher nicht sofort das aktuellste *-Stable* verwenden.

Daneben gibt es *-Current*. Dies ist der Entwicklerzweig, in den die neuesten Entwicklungen einfließen. Es ist nur für Leute gedacht, die sich mit dem System auskennen und mit unvorhergesehen auftretenden Fehlern umgehen können.

Seit November 2004 ist FreeBSD 5 der *-Stable*-Zweig, FreeBSD 6 ist *-Current*.

Von Zeit zu Zeit werden von den verschiedenen Zweigen Releases erstellt. Ein Release ist eine ausführlich getestete Umgebung. Das Release eines *-Stable*-Zweiges ist die ideale Wahl für Einsteiger, Releases von *-Current* sind mit Vorsicht zu behandeln. Das beim Schreiben dieses Dokuments aktuelle Release des *-Stable*-Zweigs ist 5.3-Release. Es existiert auch noch ein 4.10-Release (und bald kommt ein 4.11-Release dazu), doch der 4er-Zweig darf mittlerweile als veraltet angesehen werden.

Einsteiger sollten immer mit einem aktuellen Release des *-Stable*-Zweigs beginnen.

### 3.2 FreeBSD beziehen

Das FreeBSD-Team stellt ISO-Images bereit. Sie finden diese unter <ftp://ftp.de.freebsd.org/pub/FreeBSD/ISO-IMAGES-i386/>. Ich empfehle den Download von 5.3-Release. Sie finden im Verzeichnis 5.3 des FTP-Servers 4 Dateien. Sie benötigen im Prinzip nur die Datei *5.3-RELEASE-i386-disc1.iso*. Laden Sie diese herunter und brennen Sie diese auf eine CD (es handelt sich um ein Standard-ISO-Image, das von jedem Brennprogramm verarbeitet werden sollte).

Alternativ bietet die Lehmanns Fachbuchhandlung (<http://www.lob.de>) ein CD-Set an. Dieses Set enthält auch noch eine Reihe von Software-Paketen, die Sie sonst aus dem Internet herunterladen müßten. Für Anwender mit einer langsamen Internet-Anbindung könnte dies interessant sein.

Ob heruntergeladen oder von Lehmanns, ich werde diese CD zum Installieren von FreeBSD im weiteren »Install-CD« nennen — und wir werden sie auch nach der Installation noch brauchen.

### 3.3 Die Installation

Sie benötigen bei der hier vorgeschlagenen Methode etwa 8 GB unpartitionierten Speicherplatz auf Ihrer ersten Festplatte. Wenn die Festplatte zur Zeit vollständig mit anderen Partitionen belegt ist, müssen Sie diese erst verkleinern, um 8 GB freien Platz zu schaffen. Lesen Sie in der Dokumentation Ihres Betriebssystems nach, welche Schritte dazu durchgeführt werden müssen. FreeBSD benötigt außerdem eine *primäre* Partition. Sie dürfen also zur Zeit insgesamt maximal drei Partitionen (primäre oder erweiterte) auf der Festplatte angelegt haben.

Ideal wäre natürlich, wenn Sie mehrere Rechner haben und Sie einen allein für FreeBSD »opfern« können. Dann könnten Sie auch nicht mit anderen Betriebssystemen auf der gleichen Festplatte kollidieren. Der Rechner braucht nicht sonderlich schnell zu sein, alles ab etwa 400 MHz mit mindestens 128 MB RAM ist für den Anfang ausreichend.

*Wichtig:* Das BIOS muß alle angeschlossenen Geräte ordnungsgemäß initialisieren. FreeBSD verläßt sich darauf, daß das BIOS seinen Job tut. Dinge wie »PnP OS« sollten im BIOS daher auf »No« bzw. »Disabled« gesetzt werden.

Wenn die vorgenannten Voraussetzungen erfüllt sind, legen Sie die zuvor erstellte Install-CD in das Laufwerk Ihres Rechners ein und booten Sie davon.

Nach kurzer Zeit landen Sie im Boot-Manager. Diesen können Sie durch Drücken der *Enter*-Taste direkt beenden. Wenn Ihr Rechner Probleme mit ACPI macht, können Sie auch mit der Option 2 booten.

Anschließend befinden wir uns im Hauptmenü. Wählen Sie dort den Menüpunkt »Standard« aus.

Sie befinden sich jetzt im *FDISK*. Hier können Sie ein *Slice* anlegen, das später die FreeBSD-Partitionen enthalten wird. Drücken Sie die Taste *C* und geben Sie als Größe *8192m* ein — dies entspricht 8 GB, was ich für die Installation empfehle. Den

Partitionstyp belassen Sie *unbedingt* beim voreingestellten Wert. Wenn dies das einzige Slice auf der Festplatte ist, markieren Sie dieses durch drücken der *Pfeil-nach-unten*-Taste und kennzeichnen Sie es als aktiv (durch drücken der Taste *S*). Drücken Sie schließlich *Q*, um *FDISK* zu beenden.

Nun werden Sie gefragt, was Sie mit dem MBR anstellen wollen.

- Wählen Sie »*BootMgr*«, um den Boot-Manager von FreeBSD zu installieren. Sie können dann beim Booten mit den Funktionstasten das Betriebssystem auswählen, das Sie starten wollen.
- Mittels »*Standard*« wird einfach das als aktiv markierte Slice gebootet. Wenn Sie nur ein Slice auf Ihrer Festplatte anlegen, können Sie einfach diese Option wählen. Das Slice mußte dann aber unbedingt in *FDISK* als aktiv markiert worden sein.
- Und Sie können schließlich mit »*None*« keine Veränderungen vornehmen. Das ist der Fall, wenn Sie bereits einen anderen Boot-Manager auf Ihrem System verwenden.

*Tip:* FreeBSD wird einfach durch Laden des Codes im Bootblock seines Slices gebootet. Es verhält sich in dieser Hinsicht analog zu Betriebssystemen aus dem Hause Microsoft. Sie können FreeBSD also auf dem gleichen Wege wie MS-DOS oder Microsoft Windows von Ihrem Boot-Manager starten lassen.

Jetzt gelangen Sie in den *Disklabel Editor*, der in dem vorher erzeugten Slice die Partitionen erstellt. Hier zunächst ein Überblick der von mir vorgeschlagenen Partitionierung:

<i>Größe</i>	<i>Mountpoint</i>
512M	/
1024M	/home
1024M	/tmp
4096M	/usr
512M	/var

Gehen Sie nun für jede Zeile dieser Tabelle wie folgt vor: Drücken Sie zunächst die Taste *C*. Sie werden nach der Größe des Dateisystems gefragt, geben Sie dazu den Wert in der Spalte »*Größe*« (inklusive dem angehängten »*M*«) ein. Beantworten Sie die nächste Frage durch auswählen des Punktes »*FS*«. Geben Sie dann als Mountpoint

den zugehörigen Eintrag aus der Spalte »*Mountpoint*« an. Da wir zur Zeit mit einer amerikanischen Tastaturbelegung arbeiten, befindet sich der benötigte Schrägstrich praktischerweise direkt auf der *Bindestrich*-Taste, links der *rechten Shift*-Taste.

Wenn Sie alle Zeilen dieser Tabelle abgearbeitet haben, bleiben noch 1024 MB übrig. Drücken Sie nun wieder die Taste *C*, drücken Sie bei der Größe einfach *Enter* und wählen Sie im nächsten Menü den Punkt *Swap*. Damit erstellen Sie einen Auslagerungsbereich, der genau so groß wie der noch verbleibende freie Speicherplatz ist. Üblicherweise sollten 1024 MB Auslagerungsbereich mehr als ausreichend sein. Anschließend verlassen Sie auch den Disklabel Editor mit der Taste *Q*.

Nun wählen Sie die zu installierende Software, indem Sie den Cursor auf der Zeile »9 *X-User*« plazieren und *Enter* drücken. Die Frage, ob das Portssystem installiert werden soll, beantworten Sie ebenfalls mit »*YES*« (wir beschäftigen uns später noch ausführlich mit den Ports). Das Fenster »*X.Org Distribution*« können Sie ebenfalls mit *Enter* bestätigen. Drücken Sie die *Tabulator*-Taste, um die Schaltfläche »*OK*« zu markieren, und fahren Sie mit *Enter* fort.

Als Installationsmedium können Sie dann »1 *CD/DVD*« auswählen. Nach der Sicherheitsabfrage beginnt die Installation der Software, was eine kurze Zeit in Anspruch nehmen wird.

Beantworten Sie die anschließende Frage nach der Konfiguration eines Netzwerkgeräts mit »*No*«.

Auch die Fragen betreffend Gateway, *inetd*, SSH-Logins, anonymem FTP-Zugang und dem NFS-Server können Sie mit »*No*« überspringen. Lediglich beim NFS-Client könnten Sie »*Yes*« wählen, wenn Sie später Zugriff auf NFS-Shares anderer Rechner in Ihrem Netzwerk herstellen wollen. Ansonsten ist auch hier »*No*« die richtige Wahl.

Wählen Sie bei der Frage, ob Sie Ihre Konsole einstellen möchten, »*Yes*«. Im daraufhin erscheinenden Menü wählen Sie den Punkt »3 *Keymap*« und wählen anschließend die Tastaturliste »*German ISO*« aus. Fahren Sie mit »*X Exit*« fort.

Nun möchten Sie die Zeitzone konfigurieren, wählen Sie bei der entsprechenden Frage das voreingestellte »*Yes*«. Da Ihre BIOS-Uhr nach lokaler Zeit laufen sollte, wählen Sie anschließend »*No*«. Im nächsten Menü wählen Sie »8 *Europe*« und anschließend das Land, in dem der Rechner steht.

Die Frage nach der Linux-Binär-Kompatibilität sollten Sie mit »*Yes*« beantworten, da Sie vermutlich früher oder später auch Linux-Anwendungen unter FreeBSD ausführen wollen oder müssen. Sehen Sie im Kapitel 22 des FreeBSD Handbook nach, um nähere Informationen zu diesem Thema zu erhalten.

Nun die Frage nach der angeschlossenen Maus. Bei einer USB-Maus können Sie mit »No« antworten, da solche Mäuse automatisch erkannt werden. Für serielle oder PS/2-Mäuse wählen Sie »Yes«. Unter »3 Type« sollten Sie meist »1 Auto« wählen, außer, Sie haben eine der unter den anderen Punkten genannten Mäuse. Wählen Sie anschließend unter Punkt »4 Port« die entsprechende Schnittstelle, an der die Maus angeschlossen ist. Wählen Sie schließlich den Punkt »5 Flags«. Wenn Sie hier -3 eintragen, können Sie eine nicht vorhandene dritte Maustaste durch gleichzeitiges Drücken der anderen beiden Tasten emulieren. Unter Unix brauchen Sie recht häufig die mittlere Taste. Wenn Sie eine Maus mit einem Scroll-Rad besitzen, brauchen Sie dies nicht, weil die dritte Taste durch das Drücken (nicht Drehen!) des Rades erzeugt wird. Aktivieren Sie die Einstellungen schließlich durch Wahl des Punktes »2 Enable«.

Die Packages möchten wir jetzt nicht durchsuchen, ebensowenig wollen wir einen Benutzer anlegen. Beide Fragen können mit »No« erledigt werden.

Wichtig ist aber auf jeden Fall das *root*-Paßwort. Geben Sie es zweimal hintereinander exakt gleich ein und vergessen Sie es *keinesfalls*. Sie brauchen dieses Paßwort später, um den Rechner zu administrieren. Ohne dieses Paßwort geht nicht mehr viel.

Beantworten Sie die nächste Frage noch mit »Yes«, um wieder zum Konfigurationsmenü zurückzukehren. Wählen Sie dort den Punkt »Distributions«, anschließend die Kategorie »src« und dort den Punkt »sys«. Damit installieren Sie die Quellen des Basissystems. Sie können diese später einmal brauchen, um einen eigenen Kernel zu konfigurieren. Aber auch für die Installation bestimmter Treiber, z. B. für eine Audigy-Soundkarte, werden diese Quellen benötigt. Wählen Sie anschließend zweimal nacheinander die Schaltflächen »OK«, um die Quellen zu installieren.

Das Konfigurationsmenü verlassen Sie über »X Exit«. Wählen Sie dann mit der *Tabulator*-Taste die Schaltfläche »Exit Install« und lassen Sie den Rechner neu booten. Achten Sie darauf, daß der Rechner anschließend von der Festplatte startet, nicht von der CD.

Das war es dann im Prinzip auch »schon« mit Ihrer vielleicht ersten FreeBSD-Installation. Nun steht die Konfiguration an.

## 4. Die ersten Schritte mit dem neuen System

Nun sollte sich FreeBSD auf Ihrem Rechner befinden und problemlos booten. Wenn der Bootvorgang abgeschlossen ist, sollten Sie eine Aufforderung wie die ähnliche sehen:

```
FreeBSD/i386 (Amnesiac) (ttyv0)

login:
```

Bleibt natürlich die Frage, was wir damit jetzt anfangen können.

### 4.1 Am System anmelden

Durch Anzeige von *login:* teilt Ihnen das System mit, daß Sie sich nun mit einem Benutzernamen anmelden können. Geben Sie *root* ein und drücken Sie die *Enter*-Taste. Sie werden dann nach dem *root*-Paßwort gefragt, das Sie bei der Installation festgelegt hatten. Geben Sie das Paßwort ein (es wird während der Eingabe aber nicht auf dem Bildschirm dargestellt) und drücken Sie erneut die *Enter*-Taste.

Nun sollten Sie den Shell-Prompt angezeigt bekommen. Hier können Sie nun endlich Befehle eingeben.

### 4.2 Vom System abmelden

Wir führen nun unseren ersten Befehl aus. Geben Sie am Shell-Prompt

```
exit
```

ein und drücken Sie die *Enter*-Taste. Damit werden Sie vom System abgemeldet, es wird wieder der *login*-Prompt angezeigt. Melden Sie sich dann wieder als *root* an.

## 4.3 Das System anhalten

Schalten Sie ein laufendes System nie einfach ab. Sie müssen einen ordnungsgemäßen *Shutdown* durchführen. Um den Rechner anzuhalten, können Sie den Befehl

```
shutdown -h now
```

eingeben. Sie können den Computer ausschalten, wenn Sie die Meldung

```
The operating system has halted.  
Please press any key to reboot.
```

sehen. Natürlich können Sie an dieser Stelle durch Drücken einer beliebigen Taste einen Neustart des Systems durchführen. Wenn Sie ohnehin vorhaben, den Computer neu zu booten, können Sie auch gleich den Befehl

```
shutdown -r now
```

verwenden. Wenn Sie weitere Hilfe zu diesem Befehl erhalten möchten, können Sie jetzt die entsprechende Manpage ansehen:

```
man shutdown
```

Wenn Sie mit den Cursor- oder den Bild-Tasten bis zum Ende der Manpage blättern, wird automatisch wieder das Shell-Prompt angezeigt. Sie können die Anzeige aber auch jederzeit durch Drücken der Taste *Q* beenden.

## 4.4 Anlegen von Benutzern

Sie arbeiten zur Zeit als Benutzer *root*. Dieser Benutzer hat die vollen Zugriffsrechte auf jeden Teil des Systems. Sie sollten nur unter diesem Benutzernamen arbeiten, wenn dies unbedingt nötig ist. Für Ihre tägliche Arbeit, wie z. B. das Schreiben von Briefen oder dem Surfen im Internet, brauchen Sie keinesfalls die Mächtigkeit des *root*. Aus Sicherheitsgründen sollten Sie sich einen Benutzernamen anlegen, der nur minimale Rechte im System besitzt.

Das Anlegen von Benutzern ist allerdings auch dem Benutzer *root* vorbehalten. Führen Sie daher als *root* folgenden Befehl aus, um den Benutzer *noob* zu erstellen:

```
pw useradd noob -u 500 -g wheel -s /bin/csh -m
```

Ändern Sie den **rot** markierten Benutzernamen *noob* entsprechend Ihren eigenen Vorstellungen ab. Sie sollten jedoch keine Leer- oder andere Sonderzeichen darin verwenden.

Die **rot** markierte *500* ist die Benutzer-ID, die diesem Benutzer zugeordnet werden soll. Jeder Benutzer sollte eine auf dem System eindeutige ID erhalten. Beginnen Sie mit *500*. Wenn Sie weitere Benutzer hinzufügen möchten, erhöhen Sie die ID jeweils auf den nächsten, noch nicht verwendeten Wert (*501*, *502* usw.).

Die anderen Angaben sind vorerst nicht interessant, Sie können diese natürlich jederzeit in der Manpage zum Befehl *pw* nachlesen.

Anschließend müssen Sie noch das Paßwort für den Benutzer *noob* festlegen:

```
passwd noob
```

Auch hier ersetzen Sie den **rot** markierten Text mit dem Benutzernamen, den Sie weiter oben tatsächlich verwendeten. Sie werden dann gebeten, das neue Paßwort für den Benutzer zweimal einzugeben. Das Paßwort wird nur geändert, wenn Sie es zweimal exakt gleich eingeben.

Anschließend können Sie sich mit *exit* abmelden. Versuchen Sie nun, sich am *login*-Prompt mit dem neuen Benutzernamen und dem zugehörigen Paßwort anzumelden. Die weiteren Ausführungen in diesem Dokument gehen davon aus, daß Sie sich korrekt unter Ihrem Benutzernamen anmelden können — Sie sollten dies also jetzt schon sicherstellen.

## 5. Grundlegende Administrationswerkzeuge

Eines der wichtigsten Werkzeuge eines Administrators ist der Text-Editor. Es gibt viele Text-Editoren für FreeBSD. Für den Anfang müssen Sie jedoch einen beherrschen, der zusammen mit FreeBSD ausgeliefert wird. Zum einen ist das der *vi*, viele Unix- und Linux-Anwender werden ihn zu schätzen wissen. Leider ist der

Umgang mit ihm doch etwas gewöhnungsbedürftig. Wenn Sie den *vi* nicht beherrschen, können Sie den Easy Editor verwenden, ein wesentlich leichter handhabbarer Editor, der ebenfalls im Basissystem von FreeBSD enthalten ist.

## 5.1 *echo* tut's meist auch

Meist werden wir zur Konfiguration allerdings nicht zwingend einen Editor brauchen. Mit dem Befehl *echo* kann man beliebige Zeichen an eine Datei anhängen. Das ist meist ausreichend und so werde ich möglichst oft vom Befehl *echo* Gebrauch machen, da wir damit auch schneller als mit dem Editor fertig sind. Sie finden z. B. oft die Anweisung, folgendes einzugeben:

```
echo 'blafasel "blubb" \  
noch mehr blubber' >> /etc/irgendwas.conf
```

Geben Sie also zunächst *echo*, ein Leerzeichen und dann das Apostroph-Zeichen ein. Dies ist das Zeichen, das Sie mit *Shift+#* erzeugen, nicht mit dem Akzent verwechseln! Danach tippen Sie *blafasel »blubb« \* und drücken die *Enter*-Taste. Der Befehl wird noch nicht ausgeführt. Geben Sie *noch mehr blubber* ein und schließen Sie den Textteil mit einem weiteren Apostroph-Zeichen ab. Jetzt folgen zwei *>>*, damit wird der Text an eine Datei angehängt. In einigen Befehlen wird auch nur einzelnes *>* aufgeführt — damit wird dann der bestehende Inhalt einer Datei restlos überschrieben. Das ist also ein großer Unterschied, achten Sie darauf. Zum Abschluß geben Sie die Datei an, in die geschrieben werden soll, im Beispiel ist das die Datei */etc/irgendwas.conf*. Drücken Sie jetzt die *Enter*-Taste, um den Befehl tatsächlich auszuführen.

## 5.2 Der Easy Editor

Der Easy Editor macht seinem Namen alle Ehre — er ist wirklich einfach zu bedienen. Starten Sie den Editor mit Angabe eines Dateinamens:

```
ee /etc/rc.conf
```

Wenn die Datei bereits existiert, wird sie zur Bearbeitung in das Editor-Fenster geladen. Wenn die Datei noch nicht existiert, wird sie beim Abspeichern des Textes angelegt.

Die Bearbeitung einer Textdatei mit dem Easy Editor sollte keine Schwierigkeiten bereiten, sie sollte von anderen, einfachen Editoren bekannt sein. Wenn Sie den Editor beenden und die Änderungen an der Datei abspeichern wollen, drücken Sie die *Escape*-Taste. Es erscheint das »Hauptmenü«:

```
+-----+
| Hauptmenü |
|           |
| a) Editor beenden |
| b) Hilfe |
| c) Dateioperationen |
| d) Bildschirm regenerieren |
| e) Einstellungen |
| f) Suche |
| g) Verschiedenes |
|           |
| Escape zum Beenden |
+-----+
```

Der Cursor steht standardmäßig auf Punkt *a*). Sie können also einfach die *Enter*-Taste drücken, um diesen Punkt auszuwählen. Alternativ können Sie die Taste mit dem entsprechenden Buchstaben betätigen, hier also die *A*-Taste.

```
+-----+
| Ende-Menü |
|           |
| a) Speichern |
| b) Verwerfen |
|           |
| Escape zum Beenden |
+-----+
```

Drücken Sie im »Ende-Menü« wieder *Enter* oder *A*, um die Datei abzuspeichern und den Editor zu beenden.

Sie können ein Menü jederzeit mit der *Escape*-Taste beenden, wenn Sie wieder zurück zur Textbearbeitung kehren möchten.

## 6. Einrichtung des X-Servers

Zur Zeit lacht uns nur die textbasierte Systemkonsole entgegen, in der wir auch schon einige textbasierte Anwendungen ausgeführt haben. Wir möchten nun aber auch ein paar grafische Programme ausführen, um damit unsere tägliche Arbeit zu erledigen. Vielleicht sind Sie auch an Multimedia-Anwendungen interessiert. Kein Problem für FreeBSD.

Wir benötigen aber zunächst ein Programm, welches in der Lage ist, Grafikelemente auf dem Bildschirm darzustellen. Unter FreeBSD wird dazu der X-Server namens *X.org* verwendet. Er wurde bei der Installation automatisch auf die Festplatte kopiert, wenn Sie die Installationsart »*X-User*« gewählt hatten.

## 6.1 Grundlegende Konfiguration

Wie fast jede Anwendung benötigt auch X.org eine Konfigurationsdatei. Melden Sie sich als *root* an und führen Sie den Befehl

```
X -configure
```

aus, schon haben Sie eine grundlegende Konfiguration erzeugt. Sie wurde unter */root/xorg.conf.new* abgelegt.

## 6.2 Konfiguration anpassen

Das war nicht sonderlich schwer. Wir werden jedoch noch zwei (bzw. drei) Anpassungen an der Konfiguration vornehmen müssen. Öffnen Sie die *xorg.conf.new* dazu mit Ihrem Editor.

Zunächst sind Sie sicher an einem deutschen Tastatur-Layout interessiert. Suchen Sie daher den folgenden Abschnitt:

```
Section "InputDevice"
    Identifier "Keyboard0"
    Driver     "keyboard"
EndSection
```

Mit diesen Einstellungen wird der Standard, also ein englisches Tastatur-Layout, verwendet. Wir fügen noch ein paar Zeilen ein (**rot** markiert), so daß der Abschnitt anschließend wie folgt aussieht:

```
Section "InputDevice"
    Identifier "Keyboard0"
    Driver     "keyboard"
    Option     "XkbRules"      "xfree86"
    Option     "XkbModel"      "pc105"
    Option     "XkbLayout"     "de"
    Option     "XkbVariant"    "nodeadkeys"
EndSection
```

Dies geht davon aus, daß Sie eine Tastatur mit 105 Tasten (oft als »Win-Tastatur« beworben) und deutschsprachigem Layout im Einsatz haben.

Wenn Sie eine Maus mit einem Scroll-Rad besitzen, fügen diesem die im folgenden **rot** dargestellten Zeilen ein, um durch Drehen des Rades einen Bildlauf zu erzeugen:

```
Section "InputDevice"
    Identifier      "Mouse0"
    Driver          "mouse"
    Option          "Protocol"      "auto"
    Option          "Device"        "/dev/sysmouse"
    Option          "ZAxisMapping"  "4 5"
    Option          "Buttons"       "5"
EndSection
```

Zum Ende der Datei finden Sie schließlich die *Section »Screen«*. Löschen Sie diese vollständig (also von der Zeile *Section »Screen«* bis zur Zeile *EndSection*). Fügen Sie dann folgende Zeilen ein:

```
Section "Screen"
    Identifier      "Screen0"
    Device          "Card0"
    Monitor         "Monitor0"
    DefaultDepth    16

    SubSection "Display"
        Depth       16
        Modes        "1024x768"
    EndSubSection
EndSection
```

In der Zeile *DefaultDepth* geben Sie die Farbtiefe an, mit welcher Sie den X-Server betreiben möchten. Im Beispiel sind dies 16 Bit. Den gleichen Wert müssen Sie ein paar Zeilen weiter unten in der Zeile *Depth* nochmals angeben. Sinnvolle Werte für die Farbtiefe sind:

- 8 Bit (= 256 Farben) – insbesondere für ältere Grafikkarten mit wenig Speicher.
- 16 Bit (= 65536 Farben) – ein guter und von mir empfohlener Wert, der von jeder nicht gerade steinzeitlichen Grafikkarte geliefert werden kann. Dies hängt aber auch von der Auflösung ab. Wenn Sie bei 1024 · 768 Pixeln eine Farbtiefe von 16 Bit verwenden wollen, muß die Grafikkarte mindestens 2 MB Speicher haben, wohingegen für 800 · 600 Pixel mit 16 Bit auch 1 MB Grafikspeicher ausreicht.

- 24 Bit (= 32 Millionen Farben) – für Leute, die glauben, zwischen 16 und 24 Bit einen Unterschied zu erkennen (ich gehöre nicht dazu). Benötigt natürlich noch mehr Grafikspeicher.

*Achtung:* Als Windows–Umsteiger haben Sie vielleicht schon mal so etwas wie eine »32 Bit Farbtiefe« verwendet. Keine Grafikkarte dieser Welt kann so viele Farben darstellen! Vielmehr handelt es sich bei dieser Angabe um eine Mogelpackung, tatsächlich werden nur 24 Bit Farbtiefe + 8 Bit für den Alpha–Kanal verwendet. Dementsprechend wird diese Farbtiefe unter X.org korrekt als »24 Bit« bezeichnet.

In der Zeile *Modes* schließlich geben Sie die Auflösung an, mit welcher Sie den Bildschirm betreiben möchten. Sie können hier nur Standard–VESA–Auflösungen angeben, also z. B. *640x480*, *800x600*, *1024x768* (wie im Beispiel) oder *1600x1200*. Wenn Sie eine andere Auflösung wählen möchten, die nicht VESA–kompatibel ist, müssen Sie eine eigene Modeline erstellen. Damit können Sie sich später immer noch beschäftigen, für den Anfang sollte ein VESA–Modus genügen.

Speichern Sie die Konfigurationsdatei ab und kopieren Sie diese an den Ort, an dem sie von X.org erwartet wird:

```
cp /root/xorg.conf.new /etc/X11/xorg.conf
```

## 6.3 Testen des X–Servers

Nun können wir den X–Server testen. Rufen Sie dazu als *root* einfach den Befehl

```
X
```

auf. Wenn alles geklappt hat, sollten Sie nun auf dem Monitor ein gerastertes Hintergrundbild sehen. Das ist sozusagen das »Testbild«. Stellen Sie Ihren Monitor so ein, daß er das Bild vollständig darstellt. Bei einem TFT–Bildschirm darf die Darstellung nicht flimmern, ggfs. müssen Sie die Phase anpassen. Vorzugsweise wählen Sie bei einem TFT–Bildschirm die automatische Justierung aus, dies erzeugt meist das beste Ergebnis. Nähere Informationen zur korrekten Einstellung Ihres Monitors entnehmen Sie bitte der Anleitung seines Herstellers.

In der Mitte sehen Sie auch ein »X«, das ist der Mauszeiger. Bewegen Sie die Maus ein wenig hin und her. Achten Sie darauf, daß der Mauszeiger Ihren Bewegungen korrekt folgt. Wenn dies der Fall ist, haben Sie X.org erfolgreich konfiguriert. Sie können den X-Server jetzt mit *Strg+Alt+Backspace* beenden. (Die Taste *Backspace* ist auch als »Rücklösch-Taste« bekannt, sie befindet sich direkt über der Enter-Taste.)

## 7. KDE

Wir haben jetzt also einen X-Server, der ein sich bewegendes »X« darstellen kann. Ein bißchen dürftig, um damit vernünftig arbeiten zu können. Wir brauchen jetzt noch ein paar Programme für unseren X-Server.

Empfehlenswert für den Umsteiger ist KDE, das *K Desktop Environment*. Es ist auf den FreeBSD-Release-CDs enthalten, die Installation also nicht sonderlich kompliziert. Wir gehen die Einrichtung Schritt für Schritt durch.

Alternativ finden Sie auch noch einige andere Desktop-Umgebungen auf der CD, z. B. GNOME, XFCE und WindowMaker. Wenn Sie eine andere Umgebung als KDE installieren möchten, können Sie dieses Kapitel überspringen. Sollten Sie sich für GNOME entscheiden, finden Sie dazu ab Seite 25 genauere Informationen.

### 7.1 KDE installieren

Auf der Installations-CD sind einige Software-Pakete enthalten. Natürlich nicht alle, die für FreeBSD verfügbar sind, diese würden bei weitem nicht auf eine einzige CD passen. Enthalten ist aber z. B. KDE, welches wir nun installieren möchten.

Später werden wir sehen, wie man Pakete schnell mittels *pkg\_add* installiert. Damit können wir uns aber nur schlecht einen Überblick über die Pakete verschaffen, die auf der Installations-CD enthalten sind. Komfortabler ist es in diesem Fall, einen alten Bekannten rauszuholen: *sysinstall*. Sicher, um KDE zu installieren brauchen wir *sysinstall* nicht, wir wissen ja in diesem Falle schon, welches Paket wir haben wollen. Ich zeige an dieser Stelle aber absichtlich diesen Weg, damit Sie später wissen, wie Sie sich einen Überblick über die auf der Installations-CD gebotenen Pakete verschaffen können.

Legen Sie also nun Ihre Installations-CD ein und rufen Sie als *root* den Befehl

```
/stand/sysinstall
```

auf. Wählen Sie den Menüpunkt »*Configure*«. Aus dem dann erscheinenden Bildschirm wählen Sie den Punkt »*Packages*«. Sie werden dann nach dem Medium gefragt, auf dem sich die Pakete befinden. Bestätigen Sie einfach die Auswahl »*CD*«.

Anschließend sehen Sie eine Übersicht der vorhandenen Kategorien. Jede Kategorie enthält wiederum eine unterschiedliche Anzahl von Software-Paketen, die thematisch zu dieser Kategorie passen. Bewegen Sie den Cursor soweit nach unten, bis die Kategorie »*kde*« markiert ist und drücken Sie *Enter*. Sie sehen nun den Inhalt dieser Kategorie. Bewegen Sie den Cursor auf das Paket »*kde-lite-3.3.0*« und drücken Sie die *Leertaste*. Automatisch werden auch alle anderen Pakete in der Kategorie »*kde*« ausgewählt, da diese alle zum Betrieb von KDE benötigt werden, *sysinstall* achtet also auf eventuelle Abhängigkeiten zu anderen Paketen.

Drücken Sie dann *Enter*, um wieder zur Kategorie-Übersicht zurückzukehren. Wenn Sie möchten, können Sie nun in den anderen Kategorien stöbern. Wenn Sie vorher bereits mit Unix oder Linux gearbeitet haben, werden Sie hier mit Sicherheit das eine oder andere Ihnen bekannte Programm wiederfinden. Sie können es dann ebenfalls wie oben beschrieben zur Installation auswählen. Erwarten Sie aber nicht zu viel, es haben nicht alle erdenklichen Pakete auf der CD Platz gefunden.

Wenn Sie genug gestöbert haben, kehren Sie wieder in die Kategorie-Übersicht zurück. Wählen Sie durch Drücken der *Tabulator*-Taste die Schaltfläche »*Install*« aus. In einer kurzen Übersicht werden Ihnen anschließend noch einmal die Pakete angezeigt, die Sie zur Installation ausgewählt haben. Bestätigen Sie dies wieder mit der *Enter*-Taste, um die Pakete tatsächlich zu installieren. Dieser Vorgang kann ein wenig Zeit in Anspruch nehmen, bitte haben Sie Geduld.

Anschließend können Sie *sysinstall* wieder verlassen.

## 7.2 KDM starten

KDE enthält den KDM. Das ist ein grafischer Login-Manager. Er fragt Sie nach einem Benutzernamen und einem Paßwort und startet anschließend für diesen Benutzer die KDE-Oberfläche. Sie können den KDM beim Booten automatisch starten lassen. Sie machen den Rechner an, warten, bis der KDM automatisch erscheint, geben Ihren Benutzernamen und das Paßwort ein und nach kurzer Zeit ist Ihr KDE-Desktop bereit. Toll, nicht? Leider funktioniert das nicht von alleine. Sie müssen FreeBSD sagen, daß es den KDM beim Booten starten soll.

Öffnen Sie als *root* die Datei */etc/ttys* in Ihren Editor. Suchen Sie die Zeile

```
ttyv8    "/usr/X11R6/bin/xdm -nodaemon"  xterm    off  secure
```

Ändern Sie die Zeile derart, daß sie wie folgt aussieht (die vorzunehmenden Änderungen habe ich deutlich hervorgehoben):

```
ttyv8    "/usr/local/bin/kdm -nodaemon"  xterm    on  secure
```


Beenden Sie den Editor und speichern Sie die Datei ab. Führen Sie abschließend den Befehl

```
kill -HUP 1
```

aus. Nach kurzer Zeit sollte sich der KDM auf Ihrem Bildschirm melden. Geben Sie Ihren Benutzernamen (bitte *nie* als *root* im KDM anmelden) und das Kennwort ein und drücken Sie die *Enter*-Taste.

Dann sollte Sie der KDE-Einrichtungs-Assistent begrüßen, der Ihnen beim ersten Einrichten von KDE hilft. Spielen Sie ein bißchen mit KDE rum. Wenn Sie genug haben, lesen Sie weiter.

## 7.3 Und wo ist mein Shell-Prompt?

Sicher fragen Sie sich jetzt, wo Sie die ganzen schönen Befehle, die ich Ihnen bisher gezeigt habe (und es folgen später noch viele weitere), eingeben können. Die Lösung: Öffnen Sie eine Terminal-Emulation. Klicken Sie dazu in der Leiste, die sich am unteren Bildschirmrand befindet, auf das Symbol  und es öffnet sich ein Terminal-Fenster. Sie können dann wie gewohnt Befehle ausführen. Schließen Sie das Fenster durch den Befehl

```
exit
```

oder indem Sie auf das  *Schließen*-Symbol des Fensters klicken.

## 7.4 Wie werde ich jetzt *root*?

Da Sie nun als »normaler« Anwender ohne besondere Rechte angemeldet sind, werden Ihnen einige Aktionen, die *root* vorbehalten sind, verwehrt. Zur Administration des Rechners müssen Sie sich daher zuerst weitergehende Rechte verschaffen. Öffnen Sie dazu eine Terminal-Emulation, wie oben beschrieben, und verwenden Sie den Befehl

```
su -
```

Nach Eingabe des *root*-Paßworts sind Sie als eben dieser angemeldet und haben wieder volle Zugriffsrechte auf Ihren Rechner. Nach Abschluß der Administrations-Arbeiten beenden Sie diese *root*-Anmeldung wie gewohnt mit dem Befehl

```
exit
```

Danach erhalten Sie wieder ein Terminal zurück, in welchem Sie mit Ihren eingeschränkten Zugriffsrechten als Benutzer arbeiten können.

*Wichtig:* Unter FreeBSD können nur die Anwender *su* verwenden, die der Gruppe *wheel* zugeordnet sind. Dies ist der Fall, wenn Sie Ihren Benutzer so anlegen, wie dies in dieser Einleitung beschrieben wurde (siehe Seite 15). Wenn Sie später weitere Benutzer hinzufügen, sollten Sie auf die korrekte Gruppenzugehörigkeit achten, sofern der neue Benutzer auch *su* benutzen können soll.

## 8. GNOME 2

*Kapitel beigetragen von juedan.*

Neben KDE gibt es noch GNOME 2 als grafische Benutzeroberfläche. Es ist ebenfalls auf den FreeBSD-Release-CDs enthalten. Die Installation ist nicht schwer und wird Schritt für Schritt erklärt.

### 8.1 GNOME installieren

Auf der Installations-CD sind die wichtigsten GNOME-2-Pakete enthalten. Neben Spielen und einem guten Editor sind natürlich auch einige Systemtools enthalten. Mittels *pkg\_add* können weitere Pakete, die auf der CD keinen Platz hatten, nachinstalliert werden.

Grundsätzlich kann GNOME 2 auch über das Internet installiert werden, aber angesichts der Größe des Systems dauert es sehr lange und ist für Modem-Besitzer keine Freude. Daher empfiehlt es sich, das komplette GNOME-Desktop-System mittels *sysinstall* von CD zu installieren.

Melden Sie sich als *root*-User am System an und tippen Sie am Prompt

```
/stand/sysinstall
```

ein. Es erscheint die vertraute Benutzerführung. Wählen Sie dann den Menüpunkt *Configure*. Im nächsten Menü bitte den Punkt *Desktop* auswählen. In der letzten Auswahl bitte den Punkt *Gnome 2* anwählen.

Nun wird das Gnome-Paket von CD installiert — was einige Zeit dauern kann. Wenn alles soweit erledigt ist, können Sie *sysinstall* wieder verlassen.

## 8.2 GDM starten

Um sich am System später einmal komfortabel anzumelden, wird ein grafisches Login-Tool verwendet: GDM – Gnome-Display-Manager. Dieses Programm fragt Sie nach Benutzernamen und Passwort. Nach erfolgreicher Prüfung wird der diesem Benutzer zugeordnete Desktop gestartet.

Was ist zu tun, damit der GDM kurz nach dem Bootprozess erscheint? Nun, da müssen Sie ein kleines Skript schreiben, aber das ist wirklich nicht schwer!

Vorgehensweise: Als *root*-User wechseln Sie in das Verzeichnis

```
cd /usr/local/etc/rc.d
```

Nun tippen Sie

```
ee xserver.sh
```

Es erscheint ein Texteditor. Dieser Editor lässt sich gut und einfach bedienen.

Tippen Sie folgendes Skript ab (für die Einrückungen bitte die *Tab*-Taste drücken):

```
#!/bin/sh

case "$1" in
    start)
        echo " starting gdm ... "
        export LANG=de
        export LANGUAGE=de
        export LC_CTYPE=de_DE.ISO8859-15
        export LC_ALL=de_DE.ISO8859-15
        /usr/X11R6/bin/gdm -nodaemon &
        ;;
    stop)
        ;;
esac

exit 0
```

Nun kann der Editor mit der *ESC*-Taste und zweimaligem Drücken der *Enter/Return*-Taste verlassen werden. Das Skript ist nun gespeichert. Damit es beim Systemstart auch ausgeführt wird, bitte folgendes eingeben:

```
chmod 700 xserver.sh
```

Zum Abschluß noch die Konfigurationsdatei umkopieren:

```
cp /usr/X11R6/etc/gdm/factory-gdm.conf /usr/X11R6/etc/gdm/gdm.conf
```

Die Konfigurationsdatei */usr/X11R6/etc/gdm/gdm.conf* bietet sehr viele Einstellmöglichkeiten. Diese alle zu erläutern würde den Rahmen der Einsteiger-Infosprengen. Wer in die Konfiguration tiefer einsteigen will, sollte sich über den Link <http://www.jirka.org/gdm> eine Beschreibung aller Optionen besorgen.

So, das war's. Damit der GDM gleich genutzt werden kann, starten Sie das Skript:


```
/usr/local/etc/rc.d/xserver.sh start
```


Nach kurzer Zeit erscheint der grafische Login-Bildschirm und Sie können sich anmelden.

Machen Sie sich mit dem GNOME-Desktop etwas vertraut, indem Sie sich einfach mal alle Menüs ansehen und die Spiele ausprobieren.

## 8.3 Wo ist mein Shell-Prompt?

Natürlich ist es unter GNOME-Desktop auch möglich, Befehle einzugeben. Das Programm *GNOME-Terminal* oder *Terminal* macht es möglich. Es verhält sich genauso wie der Shell-Prompt – es **ist** der Shell-Prompt nur eben in einem GNOME-Fenster!

Das GNOME-Menü ist hier zu finden:  **Anwendungen Aktionen**. Dieses Menü ist auf einem der Panels (Kopfzeile oder Fußzeile des Desktops) verankert. Im Untermenü *Systemwerkzeuge* finden Sie auch das gesuchte Tool. Ein Klick auf den Menüpunkt *Terminal* öffnet besagtes Programm.

Zum Schließen klicken Sie entweder auf das in der Titelzeile des Fensters oben rechts zu sehende  oder tippen

```
exit
```

ein.

## 8.4 Wie werde ich jetzt *root*?

Da Sie sich als normaler User angemeldet haben, besitzen Sie sehr eingeschränkte Rechte bei der Administration des Systems. Wie Sie schon wissen, dürfen Sie als *root*-User alles machen, nur keine Fehler.

Im GNOME-Terminal ist es natürlich auch möglich, sich als *root*-User anzumelden. Tippen Sie dazu

```
su root    oder    su -
```

ein. Nach Eingabe des *root*-Passworts erhalten Sie auch schon den *root*-Prompt.

Nun können Sie Ihre administrativen Aufgaben ausführen. Am Ende der Sitzung einfach

```
exit
```

eingegeben.


### **Bedenken Sie folgenden wichtigen Punkt:**

Sie können sich nur dann als *root* anmelden, wenn Sie Mitglied der Gruppe *wheel* sind. Wie Sie das machen, ist in dieser Einleitung auf Seite 15 genau beschrieben.

## **8.5 Standardanwendungen für GNOME2**

Anders als bei KDE müssen bei GNOME ein paar Anwendungen nachinstalliert werden, was aber nicht weiter problematisch ist; dazu zählen:

- Bildbearbeitung GIMP (Seite 58)
- Office-Paket OpenOffice (Seite 61)
- Email-Client Evolution, der sich eng an MS-Outlook anlehnt (Seite 62)

Sobald diese installiert sind, können diese und andere Applikationen über das Desktop-Menü  Anwendungen Aktionen aufgerufen werden:

Email-Programm:	Anwendungen → Büro → Evolution
Web-Browser:	Anwendungen → Internet → Webbrowser
Office:	Anwendungen → Büro → OpenOffice
Grafik:	Anwendungen → Grafik → GIMP
PDF:	Anwendungen → Grafik → PDF-Betrachter
Terminal:	Anwendungen → Systemwerkzeuge → Terminal
CD-Player:	Anwendungen → Multimedia → CD-Player
Archiv-Tool:	Anwendungen → Systemwerkzeuge → Archivmanager
PostScript-Dateien:	Anwendungen → Grafik → GGV-PostScript Betrachter

## **9. Netzwerk**

Lesen Sie in diesem Abschnitt, wie Sie die Netzwerkkarte unter FreeBSD konfigurieren, um Zugriff auf Ihr Netzwerk zu erhalten. Außerdem erkläre ich kurz, wie Sie auf Ressourcen eines anderen Rechners zugreifen können.

Ich beschreibe nur, wie ein Client eingerichtet wird. Wenn Sie den Rechner als Netzwerkserverserver verwenden wollen, müssen Sie in der entsprechenden Literatur nachlesen. Im FreeBSD Handbook werden verschiedene Netzwerkdienste ausführlich besprochen — nutzen Sie das Handbook!

## 9.1 Netzwerk konfigurieren

Zunächst müssen Sie herausfinden, von welchem Kernel-Modul Ihre Netzwerkkarte unterstützt wird. Sehen Sie dazu die Boot-Meldungen durch, die Sie mit dem Programm *dmesg* anzeigen lassen können. Versuchen Sie zunächst folgenden Befehl:

```
dmesg | grep Ethernet
```

Das zeigt dann nur die Zeilen der Boot-Meldungen, die die Zeichenkette »*Ethernet*« enthalten. Die Ausgabe könnte wie folgt aussehen:

```
fxp0: <Intel Pro/100 Ethernet> port 0x2000-0x203f  
      mem 0xf4904000-0xf4904fff irq 11 at device 8.0 on pci  
fxp0: Ethernet address 00:21:0f:26:c1:02
```

Diese Netzwerkkarte wird also vom Treiber *fxp* unterstützt. Der Treiber numeriert alle Karten, für die er zuständig ist, durch. In diesem Falle ist nur eine *fxp*-Karte verbaut, sie hat die Nummer »0« erhalten. Merken Sie sich also in diesem Fall die Bezeichnung »*fxp0*«.

Wenn Sie eine recht günstige Karte haben, wird diese meist einen Realtek-Chipsatz besitzen. In diesem Falle wäre der Treiber *rl* zuständig, die erste Realtek-Netzwerkkarte besitzt dann den Namen »*rl0*«. Sehen Sie trotzdem immer die Boot-Meldungen durch, um den korrekten Namen der Netzwerkkarte zu ermitteln.

Werden Sie in den Boot-Meldungen nicht fündig, dann wird Ihre Netzwerkkarte vom Standard-Kernel nicht unterstützt. Konsultieren Sie das FreeBSD Handbook, um weitere Informationen zur dann nötigen Vorgehensweise zu erhalten.

### 9.1.1 Hostname und IP-Adresse festlegen

Die Konfiguration der Netzwerkkarte wird in der Datei */etc/rc.conf* gespeichert. Sehen Sie sich folgendes Beispiel an:

```
echo 'hostname="rechner.domain.tld" \  
ifconfig_fxp0="inet 192.168.0.1"' >> /etc/rc.conf
```

Bevor Sie diesen Befehl ausführen, sollten Sie ihn an Ihre Bedürfnisse anpassen. Hierbei sollen Ihnen die folgenden Erläuterungen helfen:

Mit *hostname* setzen Sie den voll qualifizierten Hostnamen des Rechners, in diesem Beispiel lautet er »rechner.domain.tld«.

Mittels *ifconfig\_fxp0* konfigurieren Sie die Netzwerkkarte *fxp0*. Diesen Namen müssen Sie, wie weiter oben beschrieben, vorher ermitteln. Hinter dem Schlüsselwort *inet* wird im Beispiel die IP-Adresse »192.168.0.1« festgelegt. Sie muß zum Rest Ihres Netzwerkes passen und darf nicht bereits von einem anderen Rechner des Netzwerks verwendet werden. Die Netzwerkmaske wird automatisch von FreeBSD ermittelt, Sie müßten diese nur angeben, wenn Sie eine »nicht-standardgemäße« Netzwerkmaske verwenden wollen. Mit »nicht-standardgemäß« meine ich alles außer den Masken /8, /16 und /24. Sie brauchen die Angabe also im Prinzip nur, wenn Sie genau wissen, was Sie damit bezwecken wollen — für »normale« Fälle ist die von FreeBSD ermittelte Netzwerkmaske genau die richtige.

Jetzt müssen Sie noch dafür sorgen, daß der Hostname des Rechners in seine IP-Adresse aufgelöst werden kann. Dies erledigen wir am einfachsten über die lokale */etc/hosts* unseres Rechners:

```
echo '192.168.0.1    rechner    rechner.domain.tld' >> /etc/hosts
```

### **9.1.2 Standard-Route festlegen**

Wenn Sie in Ihrem Netzwerk einen Router besitzen, über den Sie ins Internet gelangen können, führen Sie folgenden Befehl aus:

```
echo 'defaultrouter="192.168.0.99"' >> /etc/rc.conf
```

*192.168.0.99* ist im Beispiel die IP-Adresse des Routers, der standardmäßig für alle Anfragen, deren Ziel außerhalb des lokalen Netzes liegt, verwendet wird.

### **9.1.3 DNS-Server bekanntmachen**

Wenn in Ihrem Netzwerk außerdem ein DNS-Server zur Namensauflösung bereitsteht, können Sie diesen ebenfalls verwenden:

```
echo 'nameserver 192.168.0.99' >> /etc/resolv.conf
```

In diesem Beispiel wird davon ausgegangen, daß der oben als Router angegebene Rechner auch als DNS-Server fungieren kann. Prüfen Sie bitte, ob auch Ihr Router das kann, *bevor* Sie ihn hier zur Namensauflösung angeben.

*Nach der Netzwerk-Konfiguration:*

Wenn Sie alle Netzwerkeinstellungen vorgenommen haben, können Sie den Rechner jetzt neu starten. Dies ist die einfachste Möglichkeit, um die getroffenen Einstellungen zu übernehmen.

Anschließend sollten Sie mit den anderen Rechnern Ihres Netzwerkes kommunizieren können. Wenn Sie einen Router und einen DNS-Server angegeben haben, sollten Sie darüber jetzt sogar schon im Internet surfen können. Unter KDE dient der *Konqueror* u. a. als Webbrowser.

## 9.2 Zugriff auf NFS-Shares

Dies unterscheidet sich nicht grundlegend von anderen Unix- oder Linux-Systemen. Da ich derlei Vorkenntnisse voraussetze, will ich darauf auch nur ganz kurz eingehen.

Legen Sie zunächst den Mountpoint an, ganz nach Ihrer Wahl, z. B.:

```
mkdir -p /nfs/Musik
```

Nun mounten Sie das Share des NFS-Servers in das eben angelegte Verzeichnis:

```
mount -t nfs datenserver:/usr/local/MP3 /nfs/Musik
```

Über das Verzeichnis */nfs/Musik* können Sie jetzt auf das Verzeichnis */usr/local/MP3* des NFS-Servers *datenserver* zugreifen.

**Wichtig:** Unter FreeBSD kann grundsätzlich nur der Benutzer *root* den *mount*-Befehl verwenden. Das ist aus Sicherheitsgründen wünschenswert. Lesen Sie im FreeBSD Handbook, welche Vorkehrungen getroffen werden müssen, damit auch andere Benutzer Dateisysteme mounten können.

Sie können ein NFS-Dateisystem wie jedes andere wieder aushängen:

```
umount /nfs/Musik
```

Ansonsten erfolgt auch beim Herunterfahren des Rechners automatisch ein *umount*.

## 9.3 Zugriff auf CIFS-Freigaben

Wenn Sie noch nie etwas von CIFS gehört haben: Das ist der neue Name für SMB. Technisch hat sich nichts getan, lediglich der Name wurde von Microsoft geändert. So heißt auch die Implementierung, die FreeBSD schon im Basissystem mitbringt, weiterhin *smbfs*.

Mehr als tausend Worte sagt das folgende Beispiel. Nehmen wir an, Sie möchten die Freigabe namens *MUSIK* auf dem Rechner *WINDOSE* über den Mountpoint */smb/MP3* verfügbar machen (der Mountpoint muß auch hier vorher ggf. mit *mkdir* angelegt werden!). Ihr Benutzername auf *WINDOSE* sei *NOOB*. Führen Sie (als *root*) den folgenden Befehl aus:

```
mount -t smbfs //NOOB@WINDOSE/MUSIK /smb/MP3
```

Sie werden dann aufgefordert, das Paßwort von *NOOB* auf *WINDOSE* einzugeben. Auf die Freigabe kann anschließend über */smb/MP3* zugegriffen werden.

Sie können auch CIFS-Dateisysteme wie gewohnt mit *umount* wieder aushängen. Alternativ erfolgt dies auch hier automatisch beim Herunterfahren des Rechners.

## 9.4 Drucken auf einem anderen LPD-Host

Wenn Sie einen Drucker benutzen möchten, der an einem anderen Unix- oder Linux-Rechner (der Drucker-Host) angeschlossen ist, *und* auf dem anderen Rechner ein BSD LPD oder kompatibler Spooler verwendet wird, können Sie auf diesem wie folgt Ausdrucke fertigen. Wenn Sie einen Drucker *lokal* angeschlossen haben, lesen Sie bitte ab Seite 35 über die Einrichtung lokaler Drucker.

Zunächst müssen Sie eine lokale Warteschlange anlegen. Diese wird in der */etc/printcap* definiert. Sie müssen angeben, an welchen Port welchen Rechners die Druckaufträge weiterverschickt werden sollen. Öffnen Sie die */etc/printcap* daher mit einem Editor und fügen Sie die folgenden Zeilen ein:

```
lp|fs800|Kyocera FS-800:\
:lp=:\
:rm=druckerhost:\
:rp=fs800:\
:sd=/var/spool/lpd/fs800:
```

Die erste Zeile ist der Name der lokalen Warteschlange, über diese Namen kann der Drucker vom lokalen Rechner aus angesprochen werden. Diese können, müssen aber nicht mit den Namen der Warteschlange auf dem Drucker-Host entsprechen. Es ist jedoch meist übersichtlicher, die gleichen Namen zu verwenden. Wenn dies der einzige Drucker ist, auf den von diesem Rechner aus Zugriff besteht, sollte die Warteschlange auch den Namen *lp* erhalten (siehe Beispiel). Das ist dann der Standard-Drucker, soweit vom Benutzer kein anderer explizit gewählt wird.

Hinter *rm* wird dann der Name des Drucker-Hosts angegeben, im Beispiel *druckerhost*.

Mittels *rp* teilen Sie dem LPD mit, wie die Warteschlange auf dem Drucker-Host heißt, in diesem Beispiel ist das *fs800*.

Schließlich wird hinter *sd* das Spool-Verzeichnis angegeben. Sie sollten für Drucker auf einem anderen Rechner grundsätzlich eigene Spool-Verzeichnisse anlegen. Wenn das Verzeichnis noch nicht existiert, holen Sie dies zuerst nach und setzen auch gleich die richtigen Zugriffsrechte darauf:

```
mkdir -p /var/spool/lpd/fs800
chmod 770 /var/spool/lpd/fs800
chown daemon:daemon /var/spool/lpd/fs800
```

Führen Sie als *root* den Befehl

```
lpd
```

aus, um den LPD sofort zu starten. Mittels

```
echo 'lpd_enable="YES"' >> /etc/rc.conf
```

wird er künftig auch bei jedem Bootvorgang automatisch gestartet.

## 10. Lokale Drucker einrichten

Im Basissystem von FreeBSD ist der LPD enthalten, mit dem Sie einen *lokalen* Drucker betreiben können. Wie Sie lediglich einen Drucker an einem anderen Rechner benutzen, wurde bereits ab Seite 33 besprochen und Sie können diesen Abschnitt überspringen.

### 10.1 Druckerdatenbank vorbereiten

Der LPD verwendet eine Druckerdatenbank namens */etc/printcap*. In ihr stehen alle verfügbaren Drucker und deren Eigenschaften. Öffnen Sie die Datei in einem Editor und fügen Sie die folgenden Zeilen hinzu:

```
lp|fs800|Kyocera FS-800:\
    :sh:\
    :sd=/var/spool/lpd:\
    :lf=/var/log/lpd:\
    :lp=/dev/lpt0:\
    :if=/etc/lpfilter:
```

In der ersten Zeile werden die Namen der Warteschlange festgelegt. Der Name *lp* ist der Standarddrucker und sollte daher irgendwo definiert werden. *fs800* ist ein weiterer Name für die Warteschlange. Der letzte Name, *Kyocera FS-800*, ist eigentlich mehr eine Beschreibung für den Drucker.

Mittels *lp=/dev/lpt0* geben Sie an, daß der Drucker an der ersten parallelen Schnittstelle angeschlossen ist. Für den ersten USB-Drucker würden Sie hier statt dessen */dev/ulpt0* angeben.

Mittels *if=/etc/lpfilter* geben Sie an, daß ein Druckjob zuerst noch durch das angegebene Filterskript bearbeitet werden muß, bevor es zum Drucker geschickt werden kann. Wenn Sie einen PostScript-fähigen Drucker haben, brauchen Sie diese Zeile nicht.

### 10.2 Nicht PostScript-fähige Drucker

Anwendungen erzeugen ihre Druckjobs unter Unix üblicherweise als PostScript-Datei. Dies ist eine spezielle Programmiersprache, mit der eine Seite beschrieben werden kann. Hochwertige Drucker können PostScript meist direkt verarbeiten, der Druckjob kann also ohne Änderungen sofort an den Drucker gesendet werden.

Günstigere Drucker verstehen jedoch häufig kein PostScript. Der Druckjob muß zuerst in etwas umgewandelt werden, das der Drucker versteht. Dazu verwenden wir ein Filterskript.

### **10.2.1 GhostScript installieren**

Zunächst brauchen wir aber noch eine Anwendung, die in der Lage ist, PostScript-Code in die verschiedenen Druckersprachen zu übersetzen. Im Allgemeinen wird dazu GhostScript verwendet. Es ist auf der Install-CD enthalten. Diese Gelegenheit möchte ich auch gleich nutzen um zu zeigen, wie man ein Paket von der Install-CD mittels *pkg\_add* installieren kann. Führen Sie dazu als *root* folgendes aus:

```
mount /cdrom
cd /cdrom/packages/All
pkg_add ghostscript-gnu-nox11*
```

Nach dem Mounten der CD wechseln Sie in das Verzeichnis */cdrom/packages/All*, in welchem sich alle Software-Pakete der CD befinden. Das ist wichtig, da *pkg\_add* eventuell als Abhängigkeiten benötigte Pakete automatisch im aktuellen Verzeichnis sucht. Anschließend weisen Sie *pkg\_add* an, das Paket, dessen Dateiname mit »*ghostscript-gnu-nox11*« beginnt, auf dem System zu installieren.

Vergessen Sie nicht, die CD zum Schluß wieder auszuhängen, sonst läßt sich die Laufwerkschublade nicht öffnen:

```
cd
umount /cdrom
```

Der *cd*-Befehl ist wichtig, mit ihm wechseln Sie zuerst in das Heimatverzeichnis zurück. Ein Datenträger ließe sich nicht aushängen, wenn sich noch ein Benutzer in einem Verzeichnis des Datenträgers »aufhält«.

### **10.2.2 Filterskript erstellen**

Legen Sie jetzt das Filterskript */etc/lpfilter* (oder der Name, den Sie in der *printcap* angegeben hatten) mit einem Editor an. Es kann wie folgt aussehen:

```
#!/bin/sh
/usr/local/bin/gs -q \
    -sDEVICE=ljet4 \
    -sPaperSize=a4 \
    -dNOPAUSE \
    -dBATCH \
    -sOutputFile=- \
    -
```

Hier wird also *gs* mit den zur Umwandlung benötigten Angaben aufgerufen. Sie müssen vermutlich nur das *DEVICE* ändern. Im Beispiel wird das Gerät *ljet4*, ein HP LaserJet 4 oder kompatibler Drucker, verwendet.

Wie finden Sie nun heraus, mit welchem Gerät Ihr Drucker angesprochen werden kann? Sehen Sie dazu auf der Webseite <http://www.ghostscript.com/doc/printer.htm> nach. Einige Drucker werden von mehreren Geräten unterstützt, eventuell mit unterschiedlichen Fähigkeiten. Lesen Sie daher nach Möglichkeit bis zum Ende der Liste und entscheiden Sie sich ggf. für das am besten geeignete Gerät.

Vergessen Sie abschließend nicht, das Filterskript ausführbar zu machen:

```
chmod a+x /etc/lpfilter
```

## 10.3 Den LPD starten

Führen Sie als *root* den Befehl

```
lpd
```

aus, um den LPD sofort zu starten. Geben Sie dann als *root*

```
echo 'lpd_enable="YES"' >> /etc/rc.conf
```

ein — damit wird der LPD künftig bei jedem Bootvorgang automatisch gestartet.

## 10.4 CUPS, die Alternative

Zum Ende des Themas möchte ich auch noch erwähnen, daß sich das »neue« Druckersystem für UNIX, genannt CUPS, ebenfalls auf der Install-CD befindet. Es wurde automatisch mit KDE installiert. Wenn Sie CUPS bevorzugen, können Sie es ebenso verwenden. Die Konfiguration werde ich jedoch aus Platzgründen hier nicht aufführen, sehen Sie dazu bitte in der CUPS-Dokumentation nach. Eine gute Einleitung befindet sich auf [http://www.newbie-net.de/anleitung\\_freebsd\\_cups.html](http://www.newbie-net.de/anleitung_freebsd_cups.html).

## 11. Soundkarten einrichten

Informieren Sie sich zunächst, ob und von welchem Modul Ihre Soundkarte unterstützt wird. Sehen Sie sich hierzu auf der Webseite <http://www.freebsd.org> um. Sie finden dort in der rechten Spalte unter »*Hardware Notes*« Informationen über die von einem bestimmten Release unterstützte Hardware. Suchen Sie in den *Hardware Notes* in der Rubrik »*Soundcards*« nach Ihrem Modell.

Wenn Sie den Namen des Moduls kennen, müssen Sie FreeBSD sagen, daß es genau dieses Modul beim Booten laden soll. Dies können wir über die Datei */boot/loader.conf* erledigen. Im folgenden zeige ich, wie Sie das für einige verbreitete Soundkarten bewerkstelligen können.

### 11.1 Creative SoundBlaster 128 PCI

Hierunter fallen auch Soundkarten, die zur SoundBlaster 128 kompatibel sind, z. B. die *SoundBlaster 4.1 Digital*. Führen Sie als *root* folgenden Befehl aus:

```
echo 'sound_load="YES" \  
snd_es137x_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

### 11.2 Creative SoundBlaster 5.1 Live!

Hierzu wird das Modul *emu10k1* benötigt. Geben Sie als *root* folgenden Befehl ein:

```
echo 'sound_load="YES" \  
snd_emu10k1_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

## 11.3 Intel onboard-Soundkarten

Die auf vielen neueren Intel-Mainboards verwendete onboard-Soundkarte reicht Ihnen aus? Dann können Sie diese mit dem *ich*-Modul verwenden. Führen Sie als *root* folgendes aus:

```
echo 'sound_load="YES" \  
snd_ich_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

## 11.4 VIA onboard-Soundkarten

So gut wie alle neueren Mainboards mit dem VIA-Chipsatz besitzen ebenfalls eine onboard-Soundkarte. Diese wird üblicherweise vom Modul *via8233* unterstützt. Geben Sie dazu als *root* folgenden Befehl ein:

```
echo 'sound_load="YES" \  
snd_via8233_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

## 11.5 Creative SoundBlaster Audigy

Das war bisher recht langweilig. Hier aber noch eine etwas schwieriger einzurichtende Soundkarte, die *SoundBlaster Audigy* und die *Audigy 2*. Beide Karten verwenden den *emu10k2*-Chip, dieser wird zur Zeit noch nicht von FreeBSD-Stable unterstützt. Sie können sich aber von <http://chibis.persons.gfk.ru/audigy/> das Archiv namens *emu10kx-2004-07-18.tar.bz2* herunterladen. Das angegebene Datum kann variieren. Entpacken Sie die Datei daraufhin als *root*:

```
tar -xjf emu10kx*.bz2
```

Installieren Sie dann den Treiber wie folgt:

```
cd emu10kx-2004-07-18    (auch hier kann das Datum variieren)  
make  
make install
```

Damit haben Sie das Modul *emu10kx* übersetzt. Wir lassen es beim Booten durch Eingeben des folgenden Befehls künftig automatisch laden:

```
echo 'sound_load="YES" \  
midi_load="NO" \  
snd_emu10k1_load="NO" \  
snd_emu10kx_load="YES"' >> /boot/loader.conf
```

## 11.6 Laden der Soundmodule

Sie könnten die Soundmodule auch im laufenden Betrieb mit *kldload* laden. Einfacher ist es aber, wenn Sie den Rechner jetzt neustarten und die Module beim Booten geladen werden.

## 12. Internet-Zugang

Als letzte »Hardware-Hürde« steht nun noch die Einrichtung des Internet-Zugangs aus. Wenn Sie über einen Router ins Internet gelangen, sollte dieses Thema bereits mit der Einrichtung des Netzwerks (weiter oben in diesem Dokument) erledigt sein. Wenn Sie das Modem (analog bzw. DSL) oder die ISDN-Karte jedoch direkt an Ihrem Rechner angeschlossen haben, müssen Sie erst dieses Kapitel durcharbeiten.

Zum Aufbau einer Internet-Verbindung verwende ich den Userland-PPP. Es gibt auch noch eine Kernel-Implementierung, sie soll uns aber nicht weiter interessieren. Die vorgestellten Konfigurationsdateien unterscheiden sich je nach dem, mit welchem Gerät (analoges Modem, ISDN-Karte oder DSL-Modem) die Internet-Verbindung aufgebaut wird.

Die Konfiguration wird in der Datei */etc/ppp/ppp.conf* gespeichert. Diese enthält standardmäßig Beispiel-Einträge. Sie können die Datei mit dem folgenden Befehl (als *root* ausgeführt) daher zuerst einmal leeren:

```
echo '' > /etc/ppp/ppp.conf
```

Dann öffnen Sie diese leere Datei, indem Sie als *root* Ihren Editor wie folgt aufrufen:

```
ee /etc/ppp/ppp.conf
```

Im Beispiel würde eine leere *ppp.conf* im Easy Editor geöffnet. Fügen Sie dann die entsprechende Konfiguration, wie nachfolgend gezeigt, ein.

## 12.1 Zugangsdaten von T-Online

In den nachfolgend vorgestellten Konfigurationsdateien müssen Sie u. a. einen Benutzernamen angeben. Bei T-Online ist die Zusammensetzung dieses Benutzernamens etwas komplizierter, daher möchte ich dies vorab erläutern.

Der Aufbau des Benutzernamens gestaltet sich wie folgt:

**1111111111112222222222220001@t-online.de**

**111111111111** Die zwölfstellige Anschlußkennung.

**222222222222** Die ebenfalls (meist) zwölfstellige T-Online-Nummer. Ältere Verträge haben eventuell Nummern mit weniger als zwölf Stellen. In einem solchen Falle müssen Sie der T-Online-Nummer noch eine Raute # anhängen.

**0001** Die Mitbenutzer-Nummer. Diese ist in den allermeisten Fällen die »0001«.

Alle diese Angaben finden Sie in dem Faltblatt, das Ihrem T-Online-Vertrag beilag. Und zum Schluß wird dann noch der String *@t-online.de* angehängt.

## 12.2 Analoge Modems

Die *ppp.conf* für den Zugang mit einem analogen Modem gestaltet sich wie folgt:

(Einige Zeilen beginnen mit Leerzeichen — dies ist wichtig und muß genau so übernommen werden!)

```
default:
  set log Phase Chat LCP IPCP CCP tun command
  ident user-ppp VERSION (built COMPILATIONDATE)
  set device /dev/cuaa0
  set timeout 300
  set speed 115200
  set dial "ABORT BUSY ABORT NO\\sCARRIER TIMEOUT 5 \
          \\\" AT OK-AT-OK ATE1Q0 OK \\dATDT\\T TIMEOUT 40 CONNECT"
  enable dns

Arcor:
  set phone "0192075"
  set authname arcor-ibc
  set authkey internet
  set login
  set timeout 0
  set ifaddr 10.0.0.1/0 10.0.0.2/0 255.255.255.255
  add default HISADDR
```

Zur Konfiguration folgende Erläuterungen:

Mit *set device* geben Sie die Schnittstelle an, über welche das Modem zu erreichen ist. */dev/cuaa0* bezeichnet unter FreeBSD die erste serielle Schnittstelle.

*set timeout* bestimmt die Wartezeit in Sekunden (im Beispiel also 5 Minuten), nach der die Leitung getrennt wird, wenn keine Daten darüber geschickt werden.

*set speed* bestimmt die Übertragungsgeschwindigkeit der seriellen Schnittstelle, moderne Modems sollten mit dem Wert von 115200 Baud keine Probleme haben.

*set dial* enthält die AT-Codes, die das Modem zum Wählen ausführen soll. Dieses Beispiel ist nur für Modems geeignet, die *nicht* an einer Nebenstelle betrieben werden. Dieser Fall wird nämlich im nächsten Abschnitt erläutert.

*enable dns* schreibt die DNS-Server, die Ihr Provider beim Verbindungsaufbau übermitteln sollte, automatisch in die Datei */etc/resolv.conf*, so daß Sie sich um die Namensauflösung nicht mehr weiter kümmern müssen.

Anschließend erstellen wir einen neuen Abschnitt namens *Arcor* — Sie können den Abschnitt nennen wie Sie wollen, Sie können sogar mehrere Abschnitte anlegen. Wählen Sie als Namen des Abschnitts etwas, das Sie sich behalten können.

*set phone* gibt die Telefonnummer an, die das Modem wählen soll. Im Falle des zum Beispiel herangezogenen Arcor Internet-By-Call-Tarifs ist das die *0192075*.

*authname* ist der Benutzername, den Ihr Provider vorgegeben hat. Beim Arcor-Zugang im Beispiel beträgt er immer »*arcor-ibc*«.

Schließlich müssen Sie hinter *authname* das Paßwort im Klartext angeben. Die Datei *ppp.conf* ist aus diesem Grunde standardmäßig auch nur für *root* lesbar.

Nach Durchführen der Änderungen speichern Sie die Datei ab.

### 12.2.1 Analog-Modem an Nebenstelle

Wenn Ihr Modem an einer Nebenstelle angeschlossen ist, müssen Sie meist zuerst durch Wählen einer *0* eine Amtsleitung anfordern. Damit der PPP dies tut, müssen Sie den AT-String in der Zeile *set dial* um die im folgenden *rot* markierten beiden Zeichen ergänzen:

```
set dial "ABORT BUSY ABORT NO\\sCARRIER TIMEOUT 5 \
        \\\" AT OK-AT-OK ATE1Q0 OK \\dATDTOW\\T TIMEOUT 40 CONNECT"
```

Damit wird PPP angewiesen, zunächst eine *0* zu wählen und anschließend auf das Freizeichen zu warten. Erst dann wird die eigentliche Nummer gewählt.

## 12.3 ISDN

Obgleich FreeBSD die benötigten Programme zum Aufbau einer ISDN-Verbindung bereits im Basissystem mitbringt, ist die Konfiguration doch eher ein Thema für fortgeschrittene Anwender. Ein ausführliches Howto, das die nötigen Schritte beschreibt, findet man unter <http://www.bsdforen.de/showthread.php?t=3467> oder auch im FreeBSD Handbook. Ich verweise insoweit auf diese Dokumente, da es den Rahmen dieser Einführung sprengen würde.

## 12.4 DSL

Die Konfiguration von DSL ist unter FreeBSD wesentlich einfacher als die der anderen beiden Zugangstechniken. Sie sieht einfach wie folgt aus:

(Auch hier der Hinweis, daß die Leerzeichen zu Beginn einiger Zeilen unbedingt erforderlich sind.)

```
default:
  set device PPPoE:fxp1
  set MTU 1492
  set MRU 1492
  set dial
  set timeout 300
  set crtscts off
  set speed sync
  accept lqr
  disable deflate
  disable pred1
  disable vjcomp
  disable acfcomp
  disable protocomp
  disable iface-alias
  enable dns
  set log phase
  set ifaddr 10.0.0.1/0 10.0.0.2/0 0.0.0.0 0.0.0.0
  add default HISADDR

T-Online:
  set login
  set authname 11111111111222222222220001@t-online.de
  set authkey 55685422
```

Die Erläuterung im Einzelnen:

*set device* gibt die Netzwerkkarte an, über die das DSL-Modem angeschlossen ist. Im Beispiel ist das die zweite Intel-Netzwerkkarte namens *fxp1* (die erste Intel-Karte, *fxp0*, ist in diesem Beispiel an das interne Netzwerk angeschlossen). Ermitteln Sie den Namen ggfs. wieder über die Bootmeldungen, die Sie mit *dmesg* anzeigen lassen.

*set timeout* bestimmt die Wartezeit in Sekunden (im Beispiel also 5 Minuten), nach der die Leitung getrennt wird, wenn keine Daten darüber laufen.

*enable dns* schreibt die DNS-Server, die Ihr Provider beim Verbindungsaufbau übermitteln sollte, automatisch in die Datei */etc/resolv.conf*, so daß Sie sich um die Namensauflösung nicht mehr weiter kümmern müssen.

Anschließend erstellen wir einen neuen Abschnitt namens *T-Online* — Sie können den Abschnitt nennen wie Sie wollen, Sie können sogar mehrere Abschnitte anlegen. Wählen Sie als Namen des Abschnitts etwas, das Sie sich behalten können.

*authname* ist der Benutzername, den Ihr Provider vorgegeben hat. Beim T-Online-Zugang ist er etwas komplizierter zu ermitteln, aber das sollte mit den Informationen auf Seite 41 kein Problem mehr sein.

Schließlich müssen Sie hinter *authname* das Paßwort im Klartext angeben. Die Datei *ppp.conf* ist aus diesem Grunde standardmäßig auch nur für *root* lesbar.

Auch hier dürfen Sie das Abspeichern der Datei natürlich nicht vergessen.

## 12.5 Starten des PPP-Daemons

Nun müssen wir den PPP noch starten, damit er eine Internet-Verbindung aufbaut. Je nach dem, welchen Tarif Sie nutzen, sind hauptsächlich zwei Möglichkeiten für Sie interessant.

### 12.5.1 Automatisches starten

Wenn Sie eine Flatrate oder einen Volumentarif haben, möchten Sie PPP vermutlich automatisch beim Systemstart ausführen lassen. Sobald das erste Programm eine Anfrage ins Internet stellt, wird die Verbindung aufgebaut. Führen Sie dazu als *root* folgenden Befehl aus:

```
echo 'ppp_enable="YES" \  
ppp_mode="auto" \  
ppp_profile="T-Online"' >> /etc/rc.conf
```

Geben Sie in der letzten Zeile den Namen des Profils an. In meiner beispielhaften Konfiguration für den DSL-Zugang hatte ich das Profil »*T-Online*« genannt, genau dieses soll hier vom PPP auch verwendet werden.

Der Abbau erfolgt dann entweder durch den eingestellten Timeout oder durch herunterfahren des Rechners. Wenn Sie die Internet-Verbindung einmal von Hand trennen möchten, führen Sie als *root* den Befehl

```
killall -HUP ppp
```

aus — damit wird der PPP beendet, die Internet-Verbindung abgebaut.

### 12.5.2 Manuelles starten

Wenn Sie einen zeitbasierten Tarif haben, möchten Sie möglicherweise selbst genau kontrollieren, wann eine Internet-Verbindung auf- und abgebaut wird. Sie können dann den PPP durch Eingabe des Befehls

```
ppp -auto Arcor
```

als *root* starten (»Arcor« ist auch hier wieder der Name des zu verwendenden Profils). Sie trennen die Leitung dann, indem Sie den Befehl

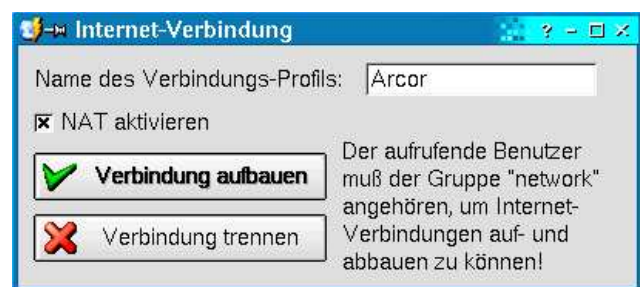
```
killall -HUP ppp
```

ausführen.

### 12.5.3 Komfortabler PPP-Start in KDE

*Abschnitt beigetragen von p.h.*

Der bisher gezeigte Weg, den PPP manuell zu starten, ist auf die Dauer etwas umständlich. Daher habe ich einen kleinen Dialog für KDE gebastelt, der die Ein- und Auswahl vereinfacht.



Laden Sie jetzt (als Benutzer, nicht als *root*) diesen Dialog *InternetEinwahl.kmdr* von <http://www.bsdforen.de/showthread.php?t=5900> herunter. Verschieben Sie dann (als *root*) das Skript irgendwo hin, ich gehe im folgenden davon aus, daß es sich unter */usr/local/bin/InternetEinwahl.kmdr* befindet.

Legen Sie als *root* einen neuen Eintrag für das K-Menü an, indem Sie mit einem Editor die Datei `/usr/local/share/applnk/Internet/Einwahl.desktop` mit folgendem Inhalt anlegen:

```
[Desktop Entry]
Encoding=UTF-8
Type=Application
Name=Internet-Verbindung aufbauen
Exec=kmdr-executor /usr/local/bin/InternetVerbindung.kmdr
Icon=cache
Terminal=0
```

Eventuell müssen Sie sich einmal aus KDE abmelden und erneut anmelden, damit dieser Menüpunkt *K-Menü* → *Internet* → *Internet-Verbindung aufbauen* erscheint.

Es handelt sich bei dem Dialog um ein KMDR-Skript (ich war mal so faul), welches den Quanta-Editor benötigt. Installieren Sie ihn (als *root*) mittels:

```
pkg_add -r kdwebdev    oder
cd /usr/ports/www/kdwebdev && make install
```

Jetzt erlauben Sie allen Benutzern, mit dem PPP zu wählen, indem Sie als *root* die Datei `/etc/ppp/ppp.conf` in Ihrem Editor öffnen und die **rot** dargestellte Zeile einfügen (an die Leerzeichen zu Beginn der Zeile denken, die sind wichtig!):

```
default:
    allow users *
    set log Phase Chat LCP IPCP CCP tun command
[...]
```

Trotzdem können nur die Benutzer den PPP benutzen, die der Gruppe *network* zugeordnet sind. Öffnen Sie daher als *root* die Datei `/etc/group` in Ihrem Editor und fügen Sie der Gruppe *network* die Benutzernamen der Anwender hinzu, denen das Wählen erlaubt werden soll. Im folgenden Beispiel wird dies den Benutzern *noob* und *foobar* gestattet:

```
network:*:69:noob,foobar
```

Voreingestellt als Verbindungsprofil ist das in dieser Einleitung zur Modem-Einwahl als Beispiel herangezogene »Arcor«. Wenn im Dialog standardmäßig ein anderes Profil voreingestellt sein soll, führen Sie als der Benutzer, der den Dialog heruntergeladen hatte, den Befehl

```
kmdr-editor /usr/local/bin/InternetEinwahl.kmdr
```

aus. Jetzt wird der Dialog im KMDR-Editor angezeigt. Doppelklicken Sie auf das Feld, das die Zeichenfolge »Arcor« enthält, woraufhin Sie einen neuen Standard-Text für dieses Feld eingeben können. Speichern Sie den geänderten Dialog dann ab.

Jetzt können Sie den Dialog ausführen: Klicken Sie auf *K-Menü* → *Internet* → *Internet-Verbindung aufbauen* (Sie können diesen Menüpunkt auch auf Ihren Desktop ziehen), stellen Sie sicher, daß das korrekte Profil angegeben ist, und klicken Sie auf den Knopf »*Verbindung aufbauen*«. Die Einwahl sollte nun beginnen, der Knopf wird automatisch deaktiviert. Er aktiviert sich erst wieder, wenn Sie die Verbindung über den Knopf »*Verbindung abbauen*« trennen oder den Dialog erneut starten.

## 13. Software verwalten

Wenn Sie die vorherigen Kapitel durchgearbeitet haben, sollten Sie jetzt einen laufenden FreeBSD-Desktop besitzen. Einige Anwendungen sind auch schon installiert, hauptsächlich allerdings solche, die mit KDE bzw. GNOME ausgeliefert werden. Daneben können Sie unter FreeBSD aber natürlich noch viele weitere Anwendungen installieren und nutzen. Im folgenden zeige ich verschiedene Wege, die man dazu beschreiten kann.

### 13.1 Packages von der Release-CD

Beide Punkte wurden in vorhergehenden Kapiteln schon ausführlich beschrieben. Hier der Vollständigkeit halber noch einmal eine kurze Auffrischung.

#### 13.1.1 Durchsuchen mit */stand/sysinstall*

Legen Sie die Install-CD ein, starten Sie */stand/sysinstall*, wählen Sie nacheinander die Menüpunkte »*Configure*« und »*Packages*«. Sie sehen nun die verschiedenen Kategorien, aus denen Sie Software-Pakete zur Installation auswählen können. Genaueres wurde auf Seite 22 erläutert.

### 13.1.2 Schnelles Installieren mit *pkg\_add*

Sie können die Software-Pakete auch mit *pkg\_add* einspielen, wie wir das bereits auf Seite 36 genauer betrachtet haben. Das ist von Vorteil, wenn Sie bereits den Namen des zu installierenden Pakets kennen. Legen Sie dazu die Install-CD ein und führen Sie folgendes aus:

```
mount /cdrom
cd /cdrom/packages/All
pkg_add emacs*
cd
umount /cdrom
```

Dies würde das Package, dessen Name mit *emacs* beginnt, installieren. Hinter diesem Paket verbirgt sich der Editor GNU Emacs, eine Alternative zum im Basissystem enthaltenen *vi*. Auch unter FreeBSD soll schließlich jeder den Editor verwenden können, den er bisher unter Unix/Linux eingesetzt hat. Das abschließende Aushängen der CD dürfen Sie natürlich auch nicht vergessen.

Wenn Sie weitere Pakete unter einem anderen Pfadnamen gespeichert haben, die eventuell als Abhängigkeiten benötigt werden könnten (beispielsweise anderweitig heruntergeladene Pakete), können Sie *pkg\_add* dies über die Umgebungsvariable *\$PKG\_PATH* mitteilen:

```
setenv PKG_PATH "/tmp/Pakete:/usr/ports/packages" (in der Csh)
export PKG_PATH="/tmp/Pakete:/usr/ports/packages" (in der Bash, Zsh usw.)
```

Benötigt ein zu installierendes Paket ein anderes Paket, würde also nicht nur im aktuellen Verzeichnis danach gesucht, sondern auch in den Verzeichnissen */tmp/Pakete* und */usr/ports/packages*.

## 13.2 Packages aus dem Internet beziehen

Das Software-Angebot auf den CDs ist natürlich aus Platzgründen eher beschränkt. Sie können jedoch auch Pakete aus dem Internet herunterladen und mit *pkg\_add* installieren.

### 13.2.1 Zum Release zugehörige Packages

Dies sind Packages, die zum Zeitpunkt der Erstellung eines Releases erzeugt wurden. Dadurch ist sichergestellt, daß sie optimal mit diesem Release funktionieren sollten. Leider ist auch auf dem FTP-Server von FreeBSD der Platz nicht unendlich — Pakete für ein bestimmtes Release werden meist nach ein bis zwei Jahren wieder vom Server genommen.

Wenn Sie beispielsweise das Multimedia-Programm *XMMS* als Paket installieren möchten, werden Sie es auf der Install-CD nicht finden. Geben Sie dann als *root*

```
pkg_add -r xmms
```

ein — mit dem Schalter *-r* weisen Sie *pkg\_add* an, das Paket vom FreeBSD-Server herunter zu laden und anschließend zu installieren. Sollte XMMS weitere Pakete benötigen, die Sie noch nicht installiert haben, werden diese ebenfalls automatisch aus dem Internet gezogen und eingespielt.

Auch bei dieser Vorgehensweise können Sie die Variable *\$PKG\_PATH* setzen, der Zweck wurde auf Seite 49 beschrieben.

### 13.2.2 Aktuelle Packages

Da die zum Release zugehörigen Pakete auf einem bestimmten Versions-Stand stehen bleiben (der Stand zum Zeitpunkt des Releases), sind diese nach einiger Zeit natürlich veraltet. Wenn Sie unbedingt eine neuere Version haben möchten, können Sie immer aktuelle Pakete von der Adresse <ftp://ftp.FreeBSD.org/pub/FreeBSD/ports/packages> herunterladen. Sie finden dort beispielsweise im Unterverzeichnis *multimedia* ein Paket namens *xmms-1.2.10.tgz* (die Versionsnummer kann sich natürlich im Laufe der Zeit ändern). Laden Sie diese Datei mittels

```
pftp ftp://ftp.FreeBSD.org/pub/FreeBSD/ports/packages/multimedia/xmms-1.2.10.tgz
```

herunter. Die Installation erfolgt anschließend wie gewohnt durch Eingabe von

```
pkg_add xmms-1.2.10.tgz
```

Wenn XMMS noch ein anderes Paket benötigt, das Sie zur Zeit nicht installiert haben, müssen Sie dieses separat herunterladen und zuerst installieren. Daneben sind Pakete auch unflexibel, da immer genau die Version eines abhängigen Pakets installiert sein muß, die beim Erstellen angegeben wurde. Eventuell installierte ältere Versionen werden nicht akzeptiert. Dies ist nervig.

Wenn Sie wissen, was Sie tun, können Sie *pkg\_add* mit dem Schalter *-f* aufrufen. Dann werden zwar Warnungen ausgegeben, das Paket aber auf jeden Fall installiert. Es kann hinterher funktionieren — oder auch nicht. Das ist ein Nachteil der Packages. Verwenden Sie die vorgestellte Methode nur in Ausnahmefällen oder wenn Sie eine als funktionierend bekannte Installationsanleitung für ein bestimmtes Paket finden (das trifft z. B. auf OpenOffice oder KDE zu).

Meist erhält man mit dem Portssystem aber bessere Ergebnisse, wir schauen uns das daher gleich an.

## 13.3 Das Portssystem

Etwas umfangreicher will ich das Portssystem, eine Spezialität der freien BSD-Systeme, erläutern. Wenn Sie vorher mit Gentoo Linux gearbeitet haben, wird Ihnen dies bekannt vorkommen, da die dortigen »Portages« auf dem Portssystem basieren.

Das Portssystem stellt einen Mechanismus dar, mit dem Sie eine Software (im folgenden »Port« genannt) aus dem Quelltext kompilieren, installieren und auch wieder komplett deinstallieren können. Hierzu werden die Quelltexte eines Ports automatisch heruntergeladen, für FreeBSD benötigte Patches angewandt, der Quelltext übersetzt, die übersetzten Dateien in das System installiert und der Port beim Paketsystem registriert. Benötigt ein Port einen anderen Port, der bisher nicht installiert ist, so werden alle Schritte auch für den benötigten Port durchgeführt.

Dadurch, daß jede zu einem Port zugehörige Datei bei der Installation registriert wird, kann der Port später wieder restlos entfernt werden.

### 13.3.1 Zurechtfinden im Portssystem

Unter */usr/ports* befindet sich eine schier unüberschaubare Verzeichnishierarchie. Zunächst befinden sich für verschiedene Kategorien (z. B. Editoren, Multimedia-Anwendungen oder Spiele) jeweils eigene Unterverzeichnisse in */usr/ports*. In jedem dieser Unterverzeichnisse befindet sich wiederum für jeden Port, der zu dieser

Kategorie gehört, ein weiteres Unterverzeichnis. Dieses Unterverzeichnis schließlich enthält einige Dateien, u. a. das *Makefile* und die Datei *pkg-descr*, die eine ausführliche Information zu diesem Port enthält.

Sehen Sie z. B. einmal in das Verzeichnis */usr/ports/audio*. Sie finden dort Ports, die in irgendeiner Form Audiodaten verarbeiten. Im Unterverzeichnis */usr/ports/audio/audacity* befindet sich beispielsweise der Port *Audacity*, ein Programm zum Bearbeiten von Audiodateien. In der Datei */usr/ports/audio/audacity/pkg-descr* finden Sie dann eine ausführlichere Beschreibung sowie den URL zur Webseite des Projekts und die E-Mail-Adresse des Autors.

Sie können die Ports-Sammlung auch durchsuchen — führen Sie dazu im Verzeichnis */usr/ports* den Befehl

```
make search name=audacity
```

aus. Hiermit suchen Sie nach allen Ports, die im Namen »*audacity*« enthalten. Ausgegeben wird auch das Verzeichnis, in dem sich der Port befindet, eine kurze, einzeilige Information sowie eine Liste der Ports, die zum Kompilieren (»B-Deps«) sowie zum Ausführen (»R-Deps«) benötigt werden. Diese würden also, wenn Sie den Port übersetzen, ebenfalls installiert, soweit sie nicht bereits auf dem System vorhanden sind.

Nun wissen Sie also, wie Sie einen Port finden, wenn Sie seinen Namen kennen. Sie können aber auch einen allgemeineren Suchbegriff verwenden, wenn Sie nicht wissen, wie der Name des Ports lautet. Führen Sie dazu in */usr/ports* den Befehl

```
make search key="mp3 editor"
```

aus (die Anführungszeichen brauchen Sie nur, wenn der Suchbegriff Leer- oder andere Sonderzeichen enthält). Hiermit werden solche Ports gefunden, die in ihrem Namen, dem Pfad zum Verzeichnis des Ports oder in seiner Beschreibung die Zeichenkette »*mp3 editor*« enthalten. Als Ergebnis erhalten Sie eine Liste der Programme, mit denen Sie MP3-Dateien bearbeiten können. Dies findet allerdings nicht das Programm *Audacity*, da es in seiner Beschreibung nicht die Zeichenkette »*mp3 editor*« enthält. Eventuell müssen Sie hier also mit den Suchbegriffen etwas experimentieren, um zu einem zufriedenstellenden Ergebnis zu kommen.

Es kann also auch hilfreich sein, einfach einmal eine Kategorie, für die man sich interessiert, komplett zu durchstöbern. Sehr komfortabel geht das über die Website <http://www.freshports.org/categories.php>, die zu jedem Port den Namen, eine kurze Beschreibung und von diesem Port benötigte andere Ports anzeigt.

### 13.3.2 Einen Port installieren

Als Beispiel für die Installation eines Ports möchte ich XMMS heranziehen. Dieses Programm spielt die gebräuchlichsten Audioformate (Wave, Audio-CDs, MP3, OggVorbis, MOD) ab. Es kann durch Plugins, die sich ebenfalls im Portssystem finden, um das Abspielen neuer Formate und anderer, nur erdenklichen Funktionen erweitert werden. Visualisierungs-Plugins stellen Audioströme grafisch dar, die Oberfläche kann durch Skins angepaßt werden — kurz: ein großartiges Spielzeug.

Wenn Sie unter `/usr/ports` mit

```
make search name=xmms
```

auf die Suche gehen, werden Sie mit Suchergebnissen erschlagen, da auch alle möglichen XMMS-Plugins aufgelistet werden. Für einen schnellen Überblick können Sie daher auch

```
whereis -s xmms
```

verwenden — dies liefert Ihnen als Ausgabe beispielsweise:

```
xmms: /usr/ports/chinese/xmms /usr/ports/multimedia/xmms  
      /usr/ports/russian/xmms
```

Hier sind also auch chinesisch- und russischsprachige Versionen im Angebot. Wir beschränken uns auf die Version `/usr/ports/multimedia/xmms`, die in verschiedene Sprachen mit lateinischem Alphabet (u. a. Englisch, Deutsch, Afrikaans, Galizisch usw.) übersetzt ist.

Wechseln Sie also nach `/usr/ports/multimedia/xmms` und führen Sie als *root* den Befehl

```
make install
```

aus. Dies lädt den Quellcode herunter, patcht ihn (wenn nötig), kompiliert ihn, installiert die kompilierten Dateien und registriert sie beim Paketverwaltungssystem. Das ist also der »Rundum-sorglos-Befehl«, der verschiedene *make*-Läufe impliziert und für Sie automatisch ausführt. Im folgenden dennoch die wichtigsten *make*-Läufe im Überblick. Sie können diese selbst eingeben, um die verschiedenen Schritte einer Installation genau zu kontrollieren und ggf. einzugreifen (wenn Sie wissen, was Sie tun, und sich mit dem Kompilieren von Software auskennen).

- |                     |   |
|---------------------|---|
| <i>make fetch</i>   | Lädt nur den Quellcode herunter, üblicherweise ein <i>gzip</i> -komprimiertes <i>tar</i> -Archiv, das in <i>/usr/ports/distfiles</i> abgelegt wird.   |
| <i>make extract</i> | Entpackt den Quellcode. Dazu hat jeder Port in seinem Verzeichnis das Unterverzeichnis <i>work</i> , in welchem die entpackten Quellen abgelegt werden.   |
| <i>make patch</i>   | Wendet die Patches, die für die Ausführung unter FreeBSD notwendig sind, auf den entpackten Quellcode an.   |
| <i>make build</i>   | oder einfach nur <i>make</i><br>Übersetzt den Quellcode und erzeugt ausführbare Dateien. Dies wird ebenfalls alles im bereits erwähnten Verzeichnis <i>work</i> durchgeführt.                         |
| <i>make install</i> | Kopiert die übersetzten Dateien aus <i>work</i> in das System und registriert diese beim Paketverwaltungssystem.  |
| <i>make package</i> | Erstellt aus dem Port ein binäres Paket als <i>.tar.gz</i> , wie sie z. B. auf der Install-CD zu finden sind. Sie können dieses Paket dann mit <i>pkg_add</i> auf einem anderen Rechner installieren. |

Jeder *make*-Lauf impliziert die vorhergehenden Schritte, soweit diese nicht bereits durchgeführt wurden. Das heißt, wenn Sie *make extract* angeben, wird zuerst ein *make fetch* ausgeführt, außer, die Quellcodes befinden sich bereits in */usr/ports/distfiles*. Ein *make package* impliziert dementsprechend auch ein *make install*. Tatsächlich existiert unter FreeBSD keine Möglichkeit, ein Binär-Paket zu erstellen, ohne den Port vorher in das System zu installieren.

Wenn Sie mit dem Übersetzen des Ports fertig sind, möchten Sie möglicherweise etwas Plattenspeicher freigegeben. Führen Sie

```
make clean
```

aus, um das Verzeichnis *work* zu leeren. Es werden auch alle Verzeichnisse *work* von abhängigen Ports geleert, soweit diese ebenfalls kompiliert wurden. Weiterhin enthält das Verzeichnis */usr/ports/distfiles* anschließend immer noch die heruntergeladenen Quellcodes der Software. Überlegen Sie sich, ob Sie diese noch einmal benötigen, meist nur dann, wenn Sie das Programm in dieser Version noch einmal kompilieren möchten. Ansonsten können Sie das Archiv mit dem Quellcode ebenfalls löschen, um den Speicherplatz freizugeben.

### **13.3.3 Portssystem aktualisieren**

Auf Ihrer Festplatte befindet sich das Portssystem, das auf der Install-CD ausgeliefert wurde. Damit können Sie von den Ports genau die Versionen installieren, die zum Zeitpunkt des Erstellens der Install-CD aktuell waren. Software entwickelt sich aber weiter. Damit Sie eine neuere Version eines Ports installieren können, müssen Sie allerdings auch ein aktuelleres Portssystem installieren.

Dies ist im Prinzip kein großes Problem, da das Portssystem täglich aktualisiert wird und so immer die neuesten Versionen der Anwendungen anbieten kann. Sie müssen »nur« die neue Version des Portssystems herunterladen und installieren. Sie können sich jedoch Probleme einhandeln, wenn zwischenzeitlich neuere Versionen elementarer Systemwerkzeuge im Portssystem verfügbar sind und dann automatisch beim Übersetzen eines anderen Ports installiert werden könnten. Als Negativbeispiel soll hier die Programmiersprache *ruby* dienen, die von einigen Ports benötigt wird, aber bei der es manchmal nicht so leicht war, eine neue Version fehlerfrei zu installieren.

Bleiben Sie für den Anfang also bei der Version des Portssystems, die auf Ihrer Install-CD mitgeliefert wurde. Sie ist ideal auf das verwendete Release abgestimmt. Wenn Sie etwas mehr Übung mit den Ports haben, können Sie im Abschnitt 4.5 des FreeBSD Handbook alles über das Aktualisieren des Portssystems erfahren.

## 13.4 Welche Software ist installiert?

Wenn Sie sich einen Überblick über die installierte Software machen wollen, hilft Ihnen das Programm *pkg\_info*. Rufen Sie es ohne weitere Angaben auf, werden alle installierten Pakete angezeigt. Auf einem Desktop-Rechner kann sich die Auflistung über mehrere Bildschirmseiten erstrecken, da hier meist recht viele Anwendungen installiert werden.

## 13.5 Software wieder loswerden

Es ist unerheblich, ob Sie eine Software mit *pkg\_add* oder über das Portssystem installiert hatten. Der Weg, um eine Software zu deinstallieren, ist in beiden Fällen der gleiche.

Zuerst müssen Sie den *genauen* Namen des Pakets kennen, inklusive der Versionsnummer. Da Sie diesen vermutlich nicht auswendig wissen, rufen Sie zunächst *pkg\_info* auf, um an die nötigen Informationen heranzukommen. Verwenden Sie außerdem *grep*, um die Bildschirmausgabe nach einem bestimmten Suchbegriff zu filtern:

```
pkg_info | grep xmms
xmms-1.2.8_1    X Multimedia System - An audio player with a Winamp
```

Hier sagt uns *pkg\_info* also, daß XMMS als Paket mit dem Namen *xmms-1.2.8\_1* installiert ist. Wir löschen es wie folgt:

```
pkg_delete xmms-1.2.8_1
```

Sollte *pkg\_delete* bemängeln, daß das zu deinstallierende Paket noch von anderen Paketen benötigt wird, sollten Sie gut überlegen, ob Sie es wirklich deinstallieren möchten. Eventuell könnten andere Pakete dann nicht mehr richtig funktionieren. Sie können die Deinstallation in einem solchen Falle mit dem Schalter *-f* erzwingen:

```
pkg_delete -f xmms-1.2.8_1
```

## 14. Empfehlenswerte Software

Das Portssystem enthält mehr als 10.000 Anwendungen — und täglich werden es mehr. Durchstöbern Sie das Portssystem ruhig nach für Sie interessanter Software, Sie werden sicher fündig. Für den schnellen Einstieg möchte ich aber ein paar oft im Desktop-Bereich eingesetzte Anwendungen kurz vorstellen, damit Sie nicht erst alle Ports durchsuchen müssen. Sie können diese Anwendungen natürlich auch mittels

```
pkg_add -r xmms
```

aus dem Internet als Pakete herunterladen, da das Übersetzen aus dem Quelltext auf langsamen Rechnern doch einige Zeit in Anspruch nehmen kann.

Bei einigen Anwendungen möchte ich außerdem interessante Optionen erwähnen, die `--enable-esd` benutzt werden, um die Unterstützung für das eSound-System zu aktivieren:

```
make --enable-esd install
```

Das funktioniert natürlich nur, wenn Sie die Software aus dem Quelltext übersetzen. Bei Paketen aus dem Internet müssen Sie mit den Optionen vorlieb nehmen, die beim damaligen Übersetzen des Pakets eingesetzt wurden.

Zur Verwendung der Software sei auch hier wieder auf die entsprechende Dokumentation verwiesen. Insbesondere können Sie, wie bereits besprochen, über die Datei *pkg-descr* im Verzeichnis des Ports die Adresse der Projekt-Homepage herausfinden und dort meist auf umfangreiche Dokumentation zugreifen.

### 14.1 Acrobat Reader

*/usr/ports/print/acroread*

Der Acrobat Reader von Adobe zum Anzeigen von PostScript- und PDF-Dateien.

Sie sollten das mit KDE mitgelieferte *KGhostview* bevorzugen, da beim Acrobat Reader der Bildlauf über das Mausrad nicht unterstützt wird und es diverse andere Probleme (bis hin zu Abstürzen der Software) gibt. Dieser Port wird daher im Prinzip nur benötigt, wenn Sie PDF-Dateien anzeigen lassen wollen, die *KGhostview* nicht richtig verarbeitet. Das kann schon mal vorkommen, insbesondere Formularfelder in PDF-Dateien können zur Zeit nur mit dem Acrobat Reader ausgefüllt werden.

## 14.2 Bochs

*/usr/ports/emulators/bochs*

Emuliert einen kompletten Intel-PC innerhalb einer virtuellen Maschine.

*--enable-all-optimizations*

Aktiviert alle von den Entwicklern als stabil eingestuften Optimierungen.

*--enable-vbe*

Verbesserte Grafikemulation verwenden (bis zu 1024 · 768 Pixel mit 16 bit Farbtiefe können emuliert werden).

## 14.3 Bourne Again Shell (Bash)

*/usr/ports/shells/bash2*

Die vielen Linux-Umsteigern bekannte Shell in der Version 2.

## 14.4 Deutsche KDE-Lokalisierung

*/usr/ports/german/kde3-i18n*

Deutsche Lokalisierung für die KDE-Oberfläche.

## 14.5 GIMP

*/usr/ports/graphics/gimp*

Umfangreiches Bildbearbeitungsprogramm.

## 14.6 GNOME-Desktop-Environment

*Abschnitt beigetragen von juedan.*

*/usr/ports/x11/gnome2*

Grafische Desktop-Umgebung in der Version 2.x für FreeBSD

Dies soll nur der Information dienen. Einsteiger sollten die Version nehmen, die auf der Installations-CD vorhanden ist. Dies spart Zeit, Kosten (Online-Gebühren) und Nerven, falls etwas schief geht. Auch das Aktualisieren des GNOME-Environments ist nicht trivial. Auf der Website des FreeBSD-GNOME-Projektes, die unter der Adresse <http://www.de.freebsd.org/gnome/> erreichbar ist, werden dazu aber nützliche Hinweise gegeben.

## 14.7 GNU Ghostscript

*/usr/ports/print/ghostscript-gnu-nox11*

Wandelt PostScript-Dateien in eine der verschiedenen Druckersprachen um. Überwiegend für den Einsatz von nicht-PostScript-fähigen Druckern benötigt.

## 14.8 GNU Ghostview

*/usr/ports/print/ghostview*

Programm zum Anzeigen von PostScript- und PDF-Dateien. Wird u. a. von *KGhostview* benötigt, um PostScript- oder PDF-Dokumente auf dem Bildschirm darzustellen.

## 14.9 Java

*/usr/ports/java/jdk14*

Java-Entwicklungsumgebung für FreeBSD. Wird z. B. vom Konqueror benutzt, um Java-Inhalte auf Webseiten darzustellen (nicht mit *JavaScript* verwechseln, das ist etwas ganz anderes). Außerdem gedacht zur Ausführung von Java-Anwendungen wie beispielsweise *LimeWire*.

*/usr/ports/java/linux-sun-jdk14*

Java-Entwicklungsumgebung für Linux. Sie brauchen diese nur, wenn Sie Java mit Linux-Programmen unter FreeBSD nutzen wollen. Linux-Programme können nämlich *keine* FreeBSD-Bibliotheken verwenden, da diese zu den Linux-Bibliotheken *nicht* kompatibel sind.

Die Java-Ports sind insofern etwas kompliziert, als daß *make* das Distfile nicht automatisch herunterladen darf. Suns Lizenzbedingungen verhindern dies. Wenn Sie *make* ausführen, erhalten Sie den Hinweis, wo Sie das Distfile herunterladen können. Laden Sie es herunter, verschieben Sie es nach */usr/ports/distfiles* und führen Sie *make* anschließend erneut aus.

## 14.10 K Desktop Environment

*/usr/ports/x11/kde3*

Grafische Desktop-Umgebung in der Version 3.x für FreeBSD.

Dies soll mehr der Information dienen. Als Einsteiger sollten Sie mit der KDE-Version arbeiten, die auf der Install-CD vorhanden ist. Das Aktualisieren von KDE auf die neueste Version ist nur etwas für fortgeschrittene Anwender. Und auch nur die sollten die Binär-Pakete von <http://rabarber.fruitsalad.org/> verwenden, da dies nicht weniger kompliziert ist. Allerdings sparen einem diese Pakete sehr viel Zeit, da das Übersetzen von KDE aus dem Quelltext eine sehr langwierige Angelegenheit ist.

## 14.11 MPlayer

*/usr/ports/multimedia/mplayer*

Spielt verschiedenste Video-Formate ab (MPEG, AVI, WMV usw.).

*--enable-esd*

Ermöglicht die Ausgabe von Sounds über das eSound-System.

*--disable-mencoder*

Übersetzt den Port, ohne *mencoder* zu installieren. Es handelt sich dabei um ein Programm, mit dem Sie MPEG-Filme (z. B. DVDs, SVCDs) in andere Formate (z. B. DiVX) kodieren können. Wenn Sie das nicht vorhaben, können Sie mit dieser Option Zeit und Platz sparen.

## 14.12 nVidia-Treiber

*/usr/ports/x11/nvidia-driver*

Binär-Treiber von nVidia für Grafikkarten mit TNT- und GeForce-Chipsatz.

Im Gegensatz zum Treiber, der mit X.org mitgeliefert wird, unterstützt der Treiber von nVidia hardwarebeschleunigtes OpenGL, Ansteuerung des TV-Out und den Betrieb mehrerer Bildschirme. Sie brauchen ihn nur dann zu installieren, wenn Sie eine der genannten Funktionen tatsächlich nutzen möchten.

Führen Sie zunächst die folgenden Schritte als *root* aus:

```
cd /usr/ports/x11/nvidia-driver
make install
echo '/sbin/kldload nvidia' >> /etc/rc.local
```

Das letzte Kommando stellt sicher, daß das nVidia-Kernel-Modul, welches aus dem Übersetzen des Ports entstanden ist, zum Ende eines jeden Boot-Vorganges geladen wird. Das ist wichtig, da der Treiber von X.org nur verwendet werden kann, wenn vorher das zugehörige Kernel-Modul von nVidia geladen wurde.

Jetzt müssen Sie X.org nur noch sagen, daß es den nVidia-Treiber benutzen soll. Öffnen Sie dazu die `/etc/X11/xorg.conf` in Ihren Texteditor und suchen Sie die Zeile:

Driver	"nv"
--------	------

»nv« ist der bei X.org mitgelieferte Treiber für nVidia-Karten. Ändern Sie diese Zeile wie folgt:

Driver	"nvidia"
--------	----------

Speichern Sie die geänderte Datei dann ab und booten Sie den Rechner der Einfachheit halber neu. Anschließend sollte X.org unter Verwendung des nVidia-Treibers starten. Sie möchten vielleicht testen, welche Auswirkungen der Treiber auf die 3D-Performance hat. Öffnen Sie dazu ein Terminal-Fenster unter X.org und führen Sie den Befehl

<code>glxgears</code>
-----------------------

aus. Im Terminal-Fenster wird Ihnen ständig aktualisiert die Framerate angezeigt. Vergleichen Sie diese Frameraten z. B. mit denen unter <http://www.linux-club.de/viewtopic.php?t=680>. Ist zwar ein Linux-Forum, aber Sie können anhand der dort ermittelten Werte in etwa einschätzen, ob Ihr Rechner mit dem nVidia-Treiber eine aufgrund der eingesetzten Hardware zu erwartende 3D-Leistung erbringt.

## 14.13 OpenOffice

`/usr/ports/german/openoffice-1.1`

Eine Sammlung von Office-Programmen (Textverarbeitung, Tabellenkalkulation, Präsentationen usw.) mit deutschsprachiger Oberfläche.

Wenn Sie diese Software selbst übersetzen wollen, brauchen Sie *viel* Zeit und auch viel Speicherplatz, da es sich hierbei um einen der etwas größeren Ports handelt. Schneller geht es, wenn Sie sich ein bereits fertig übersetztes Binär-Paket herunterladen und dieses dann einfach mit `pkg_add` installieren. Fertige Pakete bekommen

Sie unter der Adresse <http://projects.imp.ch/openoffice/>, auch Wörterbücher verschiedener Sprachen werden dort bereitgestellt. Diese Vorgehensweise wird von mir ausdrücklich empfohlen.

## 14.14 RealPlayer

*/usr/ports/multimedia/linux-realplayer*

Anwendung zum Abspielen von RealMedia-Streams.

Der Port erzeugt nach dem Installieren eine Fehlermeldung. Er versucht nämlich, ein grafisches Tool zu starten, um Sie ein bißchen über Ihre persönlichen Informationen auszuquetschen. Wenn Sie mit *su* zum Benutzer *root* gewechselt sind oder auf der Systemkonsole arbeiten, kann sich dieses Spionage-Tool nicht mit dem X-Server verbinden. Die Installation ist zu diesem Zeitpunkt trotzdem schon abgeschlossen, sodaß Sie sich über die Fehlermeldung keine weiteren Gedanken machen müssen. Datenschutz einfach mal anders.

## 14.15 Vi Improved

*/usr/ports/editors/vim*

Der Editor *vim*, eine verbesserte Version des im Basissystem vorhandenen *vi*.  
Enthalten ist in diesem Port auch die grafische Version *gvim*.

*/usr/ports/editors/vim-lite*

Dieser Port enthält nur den *vim*, ohne die grafische Version *gvim*.

## 14.16 Ximian Evolution

*Abschnitt beigetragen von juedan.*

*/usr/ports/mail/evolution*

Evolution ist ein Email-Client, der ähnlich aufgebaut ist wie MS-Outlook.

Das Programm enthält Kalender, Email, Kontaktliste, Aufgabenverwaltung und PGP-Schnittstelle. Darüber hinaus bietet es eine Schnittstelle zu PDAs und Handhelds. Evolution kann mit gesicherten und ungesicherten SMTP-Servern, POP2/3- und IMAP-Servern kommunizieren. Eine Einleitung in die Bedienung findet man auf <http://www.bomots.de/evolution/kap1.htm>.

## 14.17 XSane

`/usr/ports/graphics/xsane`

Ein grafisches Programm zur Bedienung von Scannern (die eigentliche Scan-Software »SANE« wird automatisch mitinstalliert).

## 14.18 XMMS

`/usr/ports/multimedia/xmms`

Spielt verschiedenste Audio-Formate ab (Audio-CDs, MP3, OggVorbis usw.).

`--enable-esd`

Ermöglicht die Ausgabe von Sounds über das eSound-System.

# 15. Die FreeBSD-Verzeichnisstruktur

Ich beschreibe die meisten Verzeichnisse nur kurz, eine umfangreiche Liste finden Sie in der Manpage *hier*:

```
man hier
```

Lediglich auf die Konfigurationsdateien werde ich im entsprechenden Abschnitt etwas näher eingehen. Wenn Sie nähere Informationen benötigen, schauen Sie bitte in die entsprechende Manpage. Um beispielsweise die Manpage zur Datei *passwd* anzuzeigen:

```
man 5 passwd
```

Ohne Angabe der Sektion 5 würde *man* zuerst in der Sektion 1 fündig, dort befindet sich nämlich die Manpage zum Befehl *passwd*. (Dies wurde auf Seite 6 besprochen.)

## 15.1 Root-Verzeichnis

Das Verzeichnis `/` wird das Root- oder Wurzelverzeichnis genannt. Es ist die höchste Ebene der FreeBSD-Verzeichnishierarchie. Hier befindet sich auch die Datei *kernel*, der Betriebssystemkern. Ab FreeBSD 5.x wurde er allerdings nach `/boot` verschoben.

## 15.2 Benutzerprogramme

Die Verzeichnisse */bin* und */usr/bin* enthalten Programme, die zum täglichen Arbeiten gebraucht werden. Außerdem finden Sie in */usr/local/bin* ausführbare Programme von Software, die nicht zum Grundsystem gehört, z. B. solche, die Sie aus dem Portssystem installiert haben.

## 15.3 Zum Booten benötigte Dateien

Im Verzeichnis */boot* finden sich die Dateien, die zum Booten von FreeBSD notwendig sind. Auch Dateien, die den Boot-Vorgang oder den Boot-Manager konfigurieren, sind hier zu finden. Sie sollten hier keine Änderungen vornehmen, wenn Sie nicht genau wissen, was Sie tun. Ansonsten könnte es passieren, daß FreeBSD nicht mehr booten kann.

Im Unterverzeichnis *kernel* befindet sich sowohl der FreeBSD-Kernel als auch die zugehörigen Kernel-Module. Das sind Code-Teile, die nach dem Booten des Betriebssystems zum Kernel hinzugeladen oder entladen werden können. Sie fügen dem Kernel zusätzliche Fähigkeiten hinzu. So gibt es z. B. Module für verschiedene Soundkarten. Wenn Sie ein solches Modul laden, kann der Kernel die jeweilige Soundkarte ansprechen.

## 15.4 Gerätedateien

Gerätedateien sind die Schnittstelle zwischen Kernel und Anwendungsprogrammen, um auf eine bestimmte Hardware zuzugreifen. Unter Unix wird fast alles durch eine Datei dargestellt, z. B. Tastatur, Maus, Festplatten, Disketten, CDs, Terminals usw. Durch eine seit FreeBSD 5 neue Technologie namens *devfs* werden Gerätedateien automatisch bei Bedarf angelegt, Sie brauchen sich darum nicht mehr selbst zu kümmern.

## 15.5 Konfigurationsdateien

Unter FreeBSD können Konfigurationsdateien hauptsächlich in zwei Verzeichnissen vorgefunden werden:

*/etc*        In diesem Verzeichnis befinden die Konfigurationsdateien, die zum Grundsystem von FreeBSD gehören.

*/usr/local/etc*

Hier befinden sich die Konfigurationsdateien vieler Programme, die nicht zum Grundsystem gehören. In der Regel sind das solche Programme, die Sie mittels *pkg\_add* oder über das Portssystem installiert haben. Daneben können die Programme aber auch noch ganz andere Verzeichnisse zum Ablegen der Konfiguration wählen. Daher muß eventuell in der Programmdokumentation gesucht werden, wenn Sie die Konfigurationsdateien eines Programms nicht finden können.

Ich beschreibe nur die wichtigsten Konfigurationsdateien des Grundsystems, da die Liste ansonsten unendlich lange würde.

### ***15.5.1 Konfigurationsdateien des Grundsystems***

Im Verzeichnis */etc* finden Sie u. a. folgende interessante Dateien:

<i>crontab</i>	Systemweite Cron-Tabelle, in der immer wiederkehrende Aufgaben automatisiert werden können.
<i>devfs</i>	Konfiguriert das <i>devfs</i> , welches für das automatische Erstellen von Gerätedateien zuständig ist (diese Datei darf nur angefaßt werden, wenn man weiß, was man tut!).
<i>fstab</i>	Liste der beim Systemstart einzuhängenden oder manuell einhängbaren Dateisysteme.
<i>group</i>	Die Gruppendatenbank, in der Benutzergruppen verwaltet werden.
<i>host.conf</i>	Konfiguriert die Reihenfolge, in der Hostnamen aufgelöst werden sollen.
<i>hosts</i>	Namensauflösung für kleine Netzwerke.
<i>hosts.allow</i>	Rechnerbasierte Zugriffsrechte auf Systemdienste.
<i>hosts.lpd</i>	Rechnerbasierte Zugriffsrechte auf das BSD-Druckersystem.
<i>inetd.conf</i>	Konfiguration des Internet Super Servers.
<i>login.conf</i>	Definiert Login-Klassen.

<i>master.passwd</i>	Die Paßwort-Datei. Enthält auch die verschlüsselten Paßwörter, sollte daher nur für <i>root</i> lesbar sein. Wenn Sie diese Datei bearbeiten möchten (und wissen, was Sie tun!), verwenden Sie dazu bitte den Befehl <i>vipw</i> .
<i>passwd</i>	Eine weitere Paßwort-Datei. Sie sollten diese Datei nie bearbeiten, da sie von <i>vipw</i> automatisch aus der <i>master.passwd</i> erzeugt wird. In der <i>passwd</i> sind einige Angaben, wie z. B. das verschlüsselte Paßwort, herausgefiltert, daher darf diese Datei auch von allen Benutzern gelesen werden.
<i>printcap</i>	Die Druckerdatenbank des BSD-Druckersystems.
<i>profile</i>	Enthält Befehle, die beim Anmelden jedes Benutzers von der Shell ausgeführt werden.
<i>pwd.db</i>	Die Paßwort-Datenbank im Berkley-Datenbank-Format. Das System bezieht seine Informationen ausschließlich aus dieser Datei. Sie wird automatisch von <i>vipw</i> angelegt und aktualisiert. Sie sollten diese Datei <i>niemals direkt</i> editieren.
<i>rc.conf</i>	Sicherlich eine der wichtigsten Konfigurationsdateien. Sie konfiguriert den Großteil des Boot-Vorgangs von FreeBSD, z. B. den Hostnamen, die IP-Adresse und den Start verschiedener Systemdienste. In <i>/etc/defaults/rc.conf</i> finden Sie eine Dokumentation aller Variablen, die in <i>/etc/rc.conf</i> verwendet werden können.
<i>resolv.conf</i>	Enthält die DNS-Server, die zur Namensauflösung verwendet werden sollen. Die Datei existiert standardmäßig nicht, Sie müssen sie erst anlegen, wenn Sie einen DNS-Server verwenden möchten.
<i>spwd.db</i>	Kopie der <i>pwd.db</i> , existiert nur zu Kompatibilitätszwecken mit älterer Software, welche die Paßwortdatenbank noch unter diesem Namen erwartet.
<i>sysctl.conf</i>	Enthält Systemvariablen, die beim Booten gesetzt werden sollen.
<i>syslog.conf</i>	Konfiguriert <i>syslog</i> , der Systemereignisse protokolliert.
<i>ttys</i>	Definition der Terminals, die von <i>init</i> gestartet werden.
<i>usbd.conf</i>	Legt Befehle fest, die beim Ein- oder Ausstecken eines bestimmten USB-Geräts ausgeführt werden sollen.

## 15.6 Heimatverzeichnisse der Benutzer

Im Verzeichnis */home* besitzt jeder Anwender sein persönliches Heimatverzeichnis. Dieses und die Verzeichnisse */tmp* und */var/tmp* sind normalerweise die einzigen Orte im Dateisystem, in denen ein Benutzer Schreibrechte besitzt.

## 15.7 Das Heimatverzeichnis von *root*

Auch der Benutzer *root* hat ein Heimatverzeichnis — es findet sich unter */root* und sollte meist nicht weiter interessant sein.

## 15.8 Administrationswerkzeuge

Sie finden unter */sbin* und */usr/sbin* überwiegend Anwendungen, die nur vom Benutzer *root* ausgeführt werden können und der Administration des Rechners dienen. Administrationswerkzeuge von Dritt-Software (z. B. einem Port) werden unter */usr/local/sbin* abgelegt.

## 15.9 Temporäre Dateien

Unter */tmp* können von jedem Benutzer Dateien angelegt werden, die nur temporär benötigt werden. Hier speichert z. B. KDE Informationen über die aktuelle Sitzung.

## 15.10 rc-Startscripts

Wenn Sie von einem anderen Unix oder von Linux umsteigen, kennen Sie sicher die Möglichkeit, Shellskripts beim Booten ausführen zu lassen. Hierfür gibt es unter FreeBSD das Verzeichnis */usr/local/etc/rc.d*. Der Dateiname eines Skripts muß auf *.sh* enden und das Script muß ausführbar sein. Nur wenn diese beiden Voraussetzungen erfüllt sind, werden die Scripts am Ende des Bootvorgangs ausgeführt.

Daneben befinden sich in */etc/rc.d* Startskripten von Systemdiensten. Sie brauchen diese Skripten nur, wenn Sie einen bestimmten Systemdienst während des Betriebs (neu)starten oder beenden möchten. Ansonsten sollten Sie in diesem Verzeichnis keine Änderungen vornehmen.

Es handelt sich bei diesem System übrigens um das klassische BSD-Style-Init, es gibt bei der Ausführung der rc-Skripten also keine Unterscheidung zwischen verschiedenen Runleveln, wie Sie das vielleicht vom System-V-Init kennen.

## **15.11 Veränderbare Dateien**

Dateien, die sich häufig verändern, werden im Verzeichnis */var* abgelegt. Hier befinden sich z. B. Log-Dateien, Spool-Verzeichnisse des Druckersystems sowie eingegangene E-Mails.